

SPILLEREGLER

Fastsatt av Kulturdepartementet 29. oktober 2013 med hjemmel i lov om pengespill m.v. av 28. august 1992 nr. 103 § 11.

Disse reglene gjelder for spillene Tipping, Lotto, Oddsen, Viking Lotto, Flax, Joker, Keno og Eurojackpot som spilles via Norsk Tipping. Spillereglene gjelder med virkning fra og med 25. januar 2013.

Spillereglene er bygd opp med en generell del som er felles bestemmelser for alle spill (pkt. 1) og spesielle bestemmelser (pkt. 2-9) for det enkelte spill.

INNHold

SPILLEREGLER

	1
1. FELLES BESTEMMELSER for alle spill	3
2. TIPPING – spesielle bestemmelser	10
3. LOTTO – spesielle bestemmelser	14
4. VIKING LOTTO – spesielle bestemmelser	17
5. ODDSEN – spesielle bestemmelser	21
6. FLAX – spesielle bestemmelser	29
7. JOKER – spesielle bestemmelser	32
8. KENO – spesielle bestemmelser	35
9. EUROJACKPOT – spesielle bestemmelser	38

1. FELLES BESTEMMELSER FOR ALLE SPILL

1.1. Formidling av spill

Norsk Tippings spill Tipping, Lotto, Viking Lotto, Oddsen, Flax, Joker, Keno og Eurojackpot kan kun formidles via Norsk Tippings kommisjonærer og elektroniske kanaler hvor Norsk Tipping har tillatelse til å formidle spill. Annen organisert formidling er ikke tillatt.

Det kan hos kommisjonærene og på de elektroniske kanalene være ulike tilbud av spill, spillvarianter, former for deltakelse, produkter og tjenester som formidles, herunder ut- og innbetaling til spillerkonto, i henhold til nærmere bestemmelser fastsatt i spillereglene.

Idrettsforeninger, humanitære foreninger og andre foreninger med allmennyttige formål og selskapets kommisjonærer har likevel adgang til å opprette spillelag som deltar i spillet på lagsmedlemmenes vegne. Departementet avgjør i tvilstilfeller om en forening går inn under denne bestemmelsen.

1.2. Former for deltakelse

1.2.1. Generelt

Deltakelse i Norsk Tippings spill, med unntak av Flax, kan kun foretas som registrert spiller (registrert spill).

Deltakelse i Flax kan kun skje som uregistrert spiller (uregistrert spill).

Deltakelse i Norsk Tippings spill skal utføres av spilleren selv eller spillerens representant (heretter kalt spilleren).

Det er 18 års aldersgrense for å delta i Norsk Tippings spill.

Det gjelder øvre grenser for spilleinnsats på alt registrert spill. Norsk Tipping kan innføre en øvre særskilt grense for innsats eller tap for hver enkelte spill som selskapet tilbyr. Nærmere informasjon om de til enhver tid gjeldende grenser finnes på www.norsk-tipping.no og kan fås hos Norsk Tippings kundeservice og hos Norsk Tippings kommisjonærer.

1.2.2. Som registrert spiller

For å spille som registrert spiller må spilleren kjøpe Norsk Tippings spillerkort. Kortet kan kjøpes hos enkelte kommisjonærer eller via elektroniske kanaler. For å kjøpe spillerkort må spilleren legitimere seg, oppgi bankkonto og fødselsnummer samt signere en avtale for bruk av spillerkortet. Spillerkortet knyttes mot en spillerkonto og oppgitt bankkonto. Spilleren må selv påse at den bankkontoen som skal benyttes er den han oppgir ved spillerregistreringen. Vilkår for opprettelse og bruk av spillerkonto fremkommer av avtalevilkårene for spillerkortet.

1.2.3. Som uregistrert spiller

En spiller som deltar uten bruk av Norsk Tippings spillerkort og dermed uten at navn og adresse er registrert eller oppgitt til Norsk Tipping, deltar som uregistrert spiller.

1.2.4. Andelsspill

1.2.4.1. Andelsspill i Norsk Tipping

Norsk Tipping tilbyr andelsspill på utvalgte spill.

1.2.4.2. Andelsbank

Andelsbank gir spilleren anledning til å kjøpe andeler i spill. Hvert spill i andelsbank er delt opp i ti andeler. Spillet består av automatisk genererte tall fra Norsk Tipping. Det opprettes ikke nytt spill før samtlige ti andeler i forrige spill er solgt. Hver andel koster en tidel av spillets kostnad og gir rett til en tidel av eventuelle premier. Det kan tilbys spill i forskjellige kostnadsgrupper.

Dersom ikke annet er bestemt, kan det kun kjøpes andel i andelsbank for én uke ad gangen.

1.2.4.3. Usolgte andeler i andelsbank

Norsk Tipping kjøper opprettede andeler som ikke er solgt før innleveringsfristen er utløpt. Premier på andeler kjøpt av Norsk Tipping tilfaller Norsk Tipping.

1.2.4.4. Kampanjetrekninger der premien ikke er penger

Hvis ikke annet er bestemt, deltar også den som har spilt andelsspill i kampanjetrekninger der premien ikke er penger og hvor man ikke trekker vinner(e) på bakgrunn av tallkombinasjon, men blant de enkelte innleverte rekker/ kuponger. Dersom en vinnerrekke er innlevert som andelsspill, foretas det umiddelbart en trekning mellom de aktuelle andelshaverne, slik at man får én vinner. Den enkelte spillers vinnere sannsynlighet avhenger av hvor mange andeler vedkommende har i det aktuelle spillet.

1.2.4.5. Nærmere regler for andelsspill

Regler for andelsspill og deltakelse i andelsspill reguleres nærmere i spillereglene for de spill hvor andelsspill tilbys.

1.3. Innlevering

1.3.1. Innleveringsmåte

Innlevering av spill kan skje hos kommisjonær (via Norsk Tippings terminal eller kommisjonærens egne kassasystemer) eller via elektroniske kanaler (herunder Multix). Nærmere bestemmelser om hvordan innlevering skal skje fremgår av de spesielle reglene for det enkelte spillet.

1.3.2. Innleveringstid

Norsk Tipping fastsetter åpningstider og innleveringsfrister for spill hos kommisjonær og via elektroniske kanaler. Norsk Tipping kan stenge for registrering/salg av spill hos kommisjonær og/eller via elektroniske kanaler når forretningsmessige, tekniske eller sikkerhetsmessige hensyn tilsier det.

Spilleren må selv gjøre seg kjent med den enkelte kommisjonærs forretningstid samt innleveringsfrist for det enkelte spill. Innleveringsfristene for de forskjellige spillene skal offentliggjøres på hensiktsmessig måte.

1.3.3. Grasrotandelen

For alle spill som nevnt i pkt. 1.1. med unntak av Flax, kan spilleren velge at en andel av spillerens innsats skal gå til en Grasrotandelmottaker som spilleren selv velger fra en fastsatt liste over godkjente formål. Andelens størrelse for det enkelte spill fastsettes av Departementet. Andelens størrelse og liste over godkjente formål skal være tilgjengelig for spillerne www.norsk-tipping.no, hos kommisjonær eller på annen hensiktsmessig måte.

1.4. Deltakelse i spillet

Det er kun de rekkene som er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg som deltar i spillet.

Et spill gjelder for første trekning eller spilleomgang som foretas etter at spillet er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg. Hvis spillet er registrert for flere trekninger eller spilleomganger, gjelder spillet fortløpende fra og med første trekning/spilleomgang som foretas etter at spillet er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg og for det antall trekninger/spilleomganger spilleren har valgt. For spill som deltar over flere trekninger eller spilleomganger gjelder de betingelsene som foreligger ved gjennomføringen av den enkelte trekning/spilleomgang.

Prisen på tidspunktet for kjøp av spill som gjelder flere trekninger eller spilleomganger gjelder alle trekninger/spilleomganger i perioden.

For Oddsens og Flax gjelder egne betingelser, se reglene i pkt. 5 og 6.

1.5. Betaling

1.5.1. Betaling ved kjøp av spill hos kommisjonær

Innsatsbeløpet for innleverte spill skal betales ved innlevering av spill/kjøp av lodd.

Kommisjonæren skal ikke yte kreditt i forbindelse med betaling for spill.

Betaling av spill kan skje ved bruk av innestående på spillerkonto.

Spillerkortet kan ikke benyttes til å betale for andre varer og tjenester.

1.5.2. Betaling ved kjøp av spill via elektroniske kanaler

Spill via elektroniske kanaler betales med innestående på spillerkonto.

1.6. Spillkvittering og kontroll

1.6.1. Registrert spill

Når spillet er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg, skriver terminalen ut en spillkvittering som bl.a. viser informasjon om spillet, kommisjonærnummer, kvitteringsnummer, innsatsbeløp og spillerens spillerkortnummer (registreringsnummer).

Spillkvitteringen er en kvittering for foretatt spill. I tilfelle spilleren senere skulle ønske å annullere et spill, må den aktuelle spillkvitteringen fremlegges, jf. pkt. 1.7.

Dersom det er uoverensstemmelse mellom de rekkene som er gjengitt på spillkvitteringen og de rekkene som er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg, er det de rekkene som er registrert i selskapets sentrale dataanlegg som er gyldige.

Spilleren må umiddelbart kontrollere at spillkvitteringen er i overensstemmelse med de spill spilleren har innlevert eller bedt kommisjonæren om, trekningsdag/kampdag og gyldighetstid for disse spillene samt at det unike kvitteringsnummeret nederst på kvitteringen er lesbart.

Spilleren må også umiddelbart kontrollere at det spillerkortnummeret (registreringsnummeret) som er oppført på spillkvitteringen er i samsvar med spillerkortnummeret på det spillerkortet som ønskes benyttet ved det etablerte spillet.

1.6.2. Uregistrert spill

Ved kjøp av Flax-lodd er det spillerens ansvar å kontrollere at lodd som faktisk mottas ikke er beskadiget og at frist for heving av premie ikke er utløpt. Spilleren må umiddelbart påpeke overfor kommisjonæren eventuelle mangler ved loddet. Flax-lodd med gevinst er et verdipapir, og må derfor oppbevares på forsvarlig måte av spilleren.

1.7. Annullering av spill

1.7.1. Annullering ved spill hos kommisjonær

Spilleren kan annullere sine spill samme dag som de er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg på de vilkår som fremgår nedenfor. For spill med faste odds må spillet annulleres innen 15 minutter etter at spillet er registrert i Norsk Tippings datasystemer.

Ved annullering må den spillkvitteringen som ønskes annullert leveres til den kommisjonæren som har registrert spillet. Spilleren mottar en kvittering for det annullerte spillet som bl.a. viser kvitteringsnummeret og innsatsbeløpet. Ved annullering av spill slettes spillet i Norsk Tippings sentrale dataanlegg. For annullerte spill tilbakebetales innsatsbeløpet.

Spilleren kan ikke annullere spill dersom:

- a) innleveringsfristen er utløpt,
- b) kommisjonærens forretning er stengt,
- c) annulleringen ikke lar seg registrere i Norsk Tippings sentrale dataanlegg,
- d) terminalen eller kommunikasjon til sentralsystemet ikke er teknisk tilgjengelig, eller
- e) spillkvitteringen ikke entydig kan identifiseres, for eksempel ved at den er istykkerrevet eller at kvitteringsnummeret ikke er lesbart.
- f) spillet gjelder spill med faste odds og det har gått mer enn 15 minutter etter at spillet er registrert i Norsk Tippings datasystemer.

Kommisjonæren og Norsk Tipping har rett til å annullere et spill dersom spilleren ikke har betalt for spillet ved innlevering, jf. pkt. 1.3 og 1.5.

Etter at annullering av spill er foretatt i henhold til dette punktet er spillkvitteringen ikke lenger gyldig. Annullering anses som foretatt dersom den er registrert som annullert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg.

1.7.2. Annullering ved spill på elektroniske kanaler

Spilleren kan ikke annullere spill innlevert via elektroniske kanaler. Spill anses innlevert når endelig bekreftelse fra spilleren er sendt.

1.8. Trekninger

For spill hvor avgjørelsen skjer ved trekning eller der erstatningsresultater fastsettes ved trekning, skjer dette etter en av følgende to metoder avhengig av type spill:

- a) trekning av nummererte kuler ved hjelp av en trekningssmaskin, eller
- b) trekning ved hjelp av en elektronisk trekningsserver.

Alle trekninger foretas av Norsk Tipping i henhold til godkjente prosedyrer og rutiner og under tilsyn av Lotteritilsynet, jf. pkt. 1.15.

Resultater hvor avgjørelsen skjer ved trekning skal offentliggjøres på hensiktsmessig måte.

Nærmere bestemmelser om trekninger fremgår av de spesielle bestemmelsene for det enkelte spill.

1.9. Premieutbetaling

1.9.1. Generelt for alle spill

Spilleren har ikke rett til premie dersom spilleren ikke har betalt for spillet ved innlevering, jf. pkt. 1.3 og 1.5.

1.9.2. Registrert spill

Premiebeløpene vil normalt være klare for utbetaling dagen etter at trekningen er gjennomført eller kampen(e)/konkurransen(e) er avsluttet.

Dersom Norsk Tipping finner det nødvendig, kan selskapet beslutte å utsette utbetalingen av eventuelle premier.

Ved registrert spill er informasjon knyttet til det benyttede spillerkortet grunnlaget for utbetaling av premie.

Premie utbetales til spillerens spillerkonto eller bankkonto. Utbetalingen har befriende virkning for Norsk Tipping.

1.9.3. Uregistrert spill

For Flax gjelder egne regler for premieutbetaling, jf. pkt. 6.7.

1.10. Foreldelse og protest

1.10.1. Foreldelse av premier

Retten til å kreve premie utbetalt bortfaller dersom kravet ikke er mottatt av selskapet innen de frister som er angitt i pkt. 1.10.3. Foreldelsen avbrytes ved protest, jf. pkt. 1.10.2.

1.10.2. Protest

En spiller som ikke får utbetalt den premien vedkommende mener å ha krav på, kan klage til Norsk Tipping ved å sende inn en protest. Protesten kan gis skriftlig på fastsatt skjema, som fås hos selskapets kommisjonærer, på www.norsk-tipping.no eller ved henvendelse til selskapet.

Benyttes ikke protestskjema, må spilleren oppgi kvitteringsnummeret og eventuelt spillerkortnummer som er benyttet til spillet. For Flax-lodd oppgis loddets nummer, kontrollnummer og informasjon om kommisjonæren der loddet er kjøpt.

Protesten kan avvises dersom spilleren ikke gir tilstrekkelige opplysninger til å kunne behandle protesten, eller dersom den ikke er innkommet til selskapet innen frist angitt i pkt. 1.10.3.

Selskapet gir innen tre måneder melding om resultatet av protestbehandlingen.

Hvis en spiller ikke får medhold i sin protest, kan avgjørelsen påklages til Lotteritilsynet innen frist angitt i pkt. 1.10.3. Lotteritilsynets avgjørelse er endelig.

1.10.3. Frister

Protest sendes til Norsk Tipping snarest mulig, og må være selskapet i hende senest tre måneder etter trekningsdagen/utløp av spilleperiode/spilleomgang for det spillet protesten gjelder.

Ved feil på Flax-lodd må protestvære selskapet i hende senest tre måneder etter utløpet av fristen for å heve premien hos kommisjonær. Fristen for å heve premie hos kommisjonær er angitt på loddets bakside eller offentliggjøres på hensiktsmessig måte.

En klage på Norsk Tippings avgjørelse, jf. pkt. 1.10.2 siste ledd, skal sendes til Norsk Tipping innen tre måneder. Norsk Tipping må oversende klagen til Lotteritilsynet, senest 30 dager etter den er mottatt hos Norsk Tipping.

1.11. Avsetning til fond

Uavhentede premier og den delen av premiebeløpet som ikke kommer til utbetaling, se de enkelte spillenes bestemmelser, avsettes til premiefond. Fond anvendes etter retningslinjer fastsatt av Departementet.

1.12. Ansvarsfraskrivelse

1.12.1. Norsk Tippings ansvar

Norsk Tipping er ikke ansvarlig for kundens omkostninger eller tap (herunder bortfall av premie):

- a) som skyldes spillerens forhold, herunder at spilleren ikke har overholdt bestemmelser i lov, kundeavtale, spilleregler eller utfyllende bestemmelser gitt i medhold av disse spillereglene,
- b) som skyldes kommisjonærens forhold,
- c) som skyldes at de spillene spilleren har innlevert eller bedt om, eller den spillkitteringen spilleren har mottatt, ikke stemmer med det som er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg,
- d) som skyldes feil ved kommunikasjonen til eller fra Norsk Tippings systemer, eller
- e) som skyldes Norsk Tippings forhold, herunder gal eller mangelfull informasjon fra Norsk Tippings kundeservice, på www.norsk-tipping.no, SMS eller gjennom andre kanaler med mindre tapet skyldes forsett eller uaktsomhet utvist av Norsk Tipping.

Norsk Tipping er ikke ansvarlig for indirekte tap.

Norsk Tippings ansvar er under enhver omstendighet begrenset oppad til kr 50 000 pr. spillkittering/lodd der tapet skyldes forsett eller grov uaktsomhet utvist av Norsk Tipping. Ansvar er begrenset oppad til kr 5 000 pr. spillkittering/lodd der tapet skyldes simpel uaktsomhet utvist av Norsk Tipping.

1.12.2. Kommisjonærens ansvar

Kommisjonæren er ikke ansvarlig for kundens omkostninger eller tap (herunder bortfall av premie):

- a) som skyldes spillerens forhold, herunder at spilleren ikke har overholdt bestemmelser i lov, kundeavtale, spilleregler eller utfyllende bestemmelser gitt i medhold av disse spillereglene,
- b) som skyldes Norsk Tippings forhold,
- c) som skyldes at de spillene spilleren har innlevert eller bedt om, eller den spillkitteringen spilleren har mottatt, ikke stemmer med det som er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg,
- d) som skyldes feil ved kommunikasjonen til eller fra Norsk Tippings systemer, eller
- e) som skyldes forhold fra kommisjonærens side, herunder ved å behandle kupong/spillkittering, lodd, spillerkort eller annullering feilaktig, ved å ta feilaktig innsatsbeløp eller ved å gi gal eller mangelfull informasjon med mindre tapet skyldes forsett eller grov uaktsomhet utvist av kommisjonæren selv eller av person ansatt i kommisjonærens tjeneste.

Kommisjonæren er ikke ansvarlig for indirekte tap.

Kommisjonærens ansvar er under enhver omstendighet begrenset oppad til kr 4 000 pr. spillkittering/lodd.

1.13. Endring av spilleregler

Spillereglene endres løpende. De trykte spillereglene kan derfor være foreldet. Dersom det er motstrid mellom den trykte versjonen av spillereglene og versjonen som er tilgjengelig på Norsk Tippings elektroniske kanaler, er det versjonen som ligger på Norsk Tippings elektroniske kanaler som er den gjeldende.

1.14. Personopplysninger

1.14.1. Generelt for alle spillere

Norsk Tipping behandler personopplysninger i overensstemmelse med Lov om personopplysninger av 14. april 2000 nr. 31.

Spillere som har spørsmål vedrørende behandlingen av personopplysninger, kan henvende seg til Norsk Tipping.

1.14.2. Som registrert spiller

Innsamling og formål

For å delta i Norsk Tippings spill som registrert spiller må spilleren oppgi personinformasjon, jf. pkt. 1.2.2. Opplysningene som oppgis i forbindelse med registreringen oppbevares hos Norsk Tipping. Hver gang spillerkortet benyttes, lagres opplysninger om sted, dato og tidspunkt for bruk av kortet, opplysninger om foretatte spill samt innsatsbeløp. I tillegg lagres det i tilknytning til hver spiller informasjon om premieutbetalinger.

De ovennevnte opplysningene benyttes til å gjennomføre spill, utbetale premier og yte service til spillerne. Opplysningene kan videre bli brukt i forbindelse med Norsk Tippings arbeid med å forhindre pengespillproblemer. Dersom spilleren aktivt har samtykket til det, vil opplysningene også kunne bli brukt til å gjennomføre markedsaktiviteter knyttet til Norsk Tippings virksomhet.

Opplysninger vedrørende det enkelte spill overføres til Lotteritilsynet, jf. pkt. 1.15.

Der hvor spill selges gjennom kommisjonærens egne kassasystemer, vil det registreres og lagres informasjon knyttet til det enkelte spill og spillerkortnummer i kommisjonærens kassasystemer.

Ytterligere bestemmelser om Norsk Tippings innsamling, lagring, bruk og overføring av personopplysninger ved registrerte spillere fremgår av avtalevilkårene for spillerkort.

Samtykke

Gjennom registreringen samtykker spilleren i at Norsk Tipping behandler personopplysninger som nevnt ovenfor.

Offentliggjøring

Det er særskilte regler om offentliggjøring av vinnere ved deltagelse i enkelte spill, jf. pkt. 3.1, pkt. 7.1 og utfyllende bestemmelser, jf. pkt. 1.16.

Vedlikehold av personopplysninger

Spilleren er selv ansvarlig for å informere Norsk Tipping om eventuelle endringer av bankkonto, telefonnummer og e-postadresse. Adresseendringer meldt til Folkeregisteret blir automatisk ajourført i Norsk Tippings systemer.

1.14.3. Som uregistrerte spiller

Ved utbetaling av premier på mer enn kr 1000 må spilleren oppgi navn, adresse og bankkontonummer. De oppgitte opplysningene samt de opplysningene som fremgår av premiekvitteringen, jf. pkt. 6.7.5, oppbevares i Norsk Tippings sentrale dataanlegg og benyttes til å utbetale premier.

Opplysninger vedrørende det enkelte spill overføres til Lotteritilsynet, jf. pkt. 1.15.

1.15. Tilsyn og kontroll

Med hjemmel i Lov om pengespill m.v. § 14 har Lotteritilsynet tilsynsansvar med spillvirksomheten ved Norsk Tipping. Lotteritilsynet fastsetter instruks for tilsynsvirksomheten.

Lotteritilsynet skal ivareta spillerens interesser og påse at spillet foregår i samsvar med lovgivning og spillereglene.

1.16. Andre bestemmelser

Norsk Tipping kan gi utfyllende bestemmelser til spillereglene for samtlige spill. Utfyllende bestemmelser og andre bestemmelser om premieberegning mv. som Norsk Tipping fastsetter i medhold av spillereglene, skal være tilgjengelig for spillerne på www.norsk-tipping.no, hos kommisjonær eller på annen hensiktsmessig måte.

2. TIPPING – SPESIELLE BESTEMMELSER

2.1. Om spillet

Tipping går ut på å spille (tippe) riktig kamputfall (hjemmeseier, uavgjort, borteseier (H, U, B)) i flest mulig av de tolv idrettskampene som er oppført for den aktuelle spilleomgang. En Lørdagskupong er en spilleomgang, en Søndagskupong er en spilleomgang og en Midtukekupong er en spilleomgang. Det kan enten spilles på kamputfall etter første omgang (Pausetipping) eller ved utløp av ordinær tid (Tipping).

Norsk Tipping kan arrangere ekstra premietrekninger. Selskapet fastsetter selv bestemmelser for slike ekstratrekninger, jf. pkt. 1.16.

2.2. Deltakelse

Deltakelse i Tipping kan kun skje som registrert spiller, jf. pkt. 1.2.2.

2.3. Kjøp av spill

2.3.1. Spill hos kommisjonær

Tipping kan spilles ved fremmøte hos kommisjonær på en av følgende måter:

- Utfylt kupong, jf. pkt. 2.4, avleses i terminalen.
- Spilleren ber om LynTipping, jf. pkt. 2.4.8.
- Spilleren meddeler kommisjonæren hvilke rekker som ønskes spilt.
- Spilleren leverer elektronisk kupong på nærmere angitt filformat til kommisjonær som har nødvendig utstyr for slik innlevering.

Kommisjonæren kan kreve at meddelelse i henhold til bokstav c) ovenfor skal skje skriftlig.

2.3.2. Spill på elektroniske kanaler

Tipping kan spilles ved innlevering av elektronisk kupong på valgt kanal.

Nærmere regler for innlevering på den enkelte elektroniske kanal finnes på www.norsk-tipping.no eller oppgis ved henvendelse til selskapet.

Informasjon om hvorvidt det er mulig å levere Tipping som PC-spill skal være tilgjengelig på hensiktsmessig måte i de elektroniske kanalene. Tils varende skal det finnes informasjon om hvilket filformat som kan benyttes.

2.4. Kupongens innhold og utfylling

2.4.1. Kupongens innhold

Til spillet kan det benyttes trykte kuponger fastsatt av Norsk Tipping. Lørdags- og Søndagskupongen kan enten være en én-ukes kupong som angir konkrete, fortløpende nummererte kamper (Kampoppstillingskupong) eller være en Blankokupong for én, fem eller ti spilleomganger. Midtukekupongen er en én-ukes Blankokupong.

En Blankokupong inneholder kun kampnumre og ikke konkret angitte kamper. Ved bruk av Blankokupong vil kampene som fremgår av den aktuelle spilleomgangs kupongoppsett gjelde. Norsk Tipping vil offentliggjøre kupongoppsett på hensiktsmessig måte.

Kupongen har følgende avkrysningsfelt:

- spillefelt med ti hovedrekker, jf. pkt. 2.4.3 og 2.4.4,
- kontrollfelt for system, jf. pkt. 2.4.4,

- c) gangefelt, jf. pkt. 2.4.5,
- d) antall uker (kun Blankokupong), jf. pkt. 2.4.6,
- e) alternativ spillform Pausetipping eller kombinert Pausetipping/Tipping (Begge spill), jf. pkt. 2.4.7, og
- f) LynTipping, jf. pkt. 2.4.8.

2.4.2. Generelt om utfylling

De kamputfallene som ønskes spilt markeres med tegnet X (kryss). Kryssene må være tydelig plassert innenfor rutene H (hjemmeseier), U (uavgjort) eller B (borteseier). Tilsvarende gjelder avkrysning for øvrige felt som spilleren eventuelt ønsker å benytte. Først oppførte lag pr. kamp regnes som hjemmelag, mens sist oppførte lag regnes som bortelag.

2.4.3. Spill på enkle rekker

En enkel rekke fylles ut ved at spilleren krysser av i en hovedrekke for de kamputfall som ønskes spilt for hver av spilleomgangens kamper. Ved bruk av enkle rekker kan det fylles ut fra én til ti hovedrekker på kupongen. Minste antall rekker som kan spilles er to rekker. Fylles det ut kun én enkel rekke for ett eller Begge spill, må gangefeltet benyttes, jf. pkt. 2.4.5.

2.4.4. Spill på system

Et system fylles ut ved at spilleren krysser av i hovedrekke 1 de kamputfall som ønskes spilt for hver av spilleomgangens kamper. Spilleren tipper to eller tre forskjellige kamputfall på to eller flere kamper (garderinger). Ved utfylling av system skal det krysses av i kontrollfeltet for det antall rekker systemet inneholder. Det kan krysses av for system med fra 4 til 486 rekker. Det er kun tillatt å spille de systemene som er angitt i kontrollfeltet. Det totale antall rekker i et system fremkommer ved å multiplisere antall kryss for de forskjellige garderte kampene med hverandre.

2.4.5. Gangefelt

Spilleren kan ved å krysse av for 2, 5, 10 eller 20 angi hvor mange ganger han vil gjenta kupongens rekke(r). Det skal kun være ett kryss i gangefeltet.

2.4.6. Antall uker

Blankokupongen for lørdag og søndag har ett ukefelt der spilleren må krysse av for 1, 5 eller 10 for å angi i hvor mange uker kupongen skal delta. Det skal kun være ett kryss i ukefeltet.

Spill ved bruk av Kampoppstillingskupong og Midtukekupong kan ikke spilles over mer enn en spilleomgang.

2.4.7. Tipping, Pausetipping og Begge spill

Det kan spilles på kamputfall både ved pause og ved full tid.

Dersom det ikke er krysset av for Pausetipping eller Begge spill, gjelder spillet Tipping ved full tid.

For spill på kamputfall ved pause krysses det av i feltet Pausetipping. For spill på kamputfall både ved pause og ved full tid krysses det av i feltet Begge spill. Det skal kun krysses av i ett av feltene Pausetipping eller Begge spill.

2.4.8. LynTipping

Dersom spilleren har bedt om LynTipping, vil spilleren delta på grunnlag av automatisk genererte rekker fra Norsk Tipping. LynTipping kan spilles på én-ukes kupong eller fler-ukerskupong. LynTipping kan spilles både som enkeltrekker og som spill på system. LynTipping kan ikke spilles for Begge spill, jf. pkt. 2.4.7.

For én-ukes LynTipping er de enkelte markeringene basert på en sannsynlig fordeling av kamputfallene H, U og B. Sannsynlig fordeling av kamputfall fastsettes av Norsk Tipping før spillet åpnes for salg.

For fler-ukers LynTipping er de enkelte markeringene basert på tilfeldig fordeling.

Ved valg av LynTipping ved avkrysning på kupongen kan spilleren velge å fylle inn enkelte kamputfall og la de øvrige kamputfall bli automatisk generert fra Norsk Tipping.

2.5. Pris

Hver rekke koster kr 1 for én-ukes spill, kr 5 for fem-ukers spill og kr 10 for ti-ukers spill.

Minste innsatsbeløp er henholdsvis kr 2, kr 10 og kr 20, dvs. to enkle rekker.

2.6. Hvilke kamputfall som legges til grunn ved fastsettelse av vinnerrekkene

2.6.1. Hovedregel

Kamputfall ved pause og ved full tid (inklusive tilleggstid, men eksklusive ekstraomganger) legges til grunn for fastsettelse av vinnerrekke.

Blir en kamp avbrutt i eller etter pause, men før full tid, legges kamputfall ved pause til grunn for Pausetipping, mens kamputfall ved Tipping fastsettes ved trekning, jf. pkt. 2.6.2.

Offisiell retting av kamputfall etter protest eller av andre årsaker har ikke betydning for fastsettelse av vinnerrekke. Tilsvarende gjelder omgjøring av kampens status (eksempelvis fra seriekamp til cupkamp eller treningskamp). Det lag som på Norsk Tippings kupongoppsett er satt opp som hjemmelag, regnes som hjemmelag selv om kampen spilles på nøytral bane.

Norsk Tipping er ikke forpliktet til å gi melding om endringer i forbindelse med kamper som er oppført i kupongoppsettet.

2.6.2. Fastsettelse av kamputfall ved trekning

Kamputfall kan avgjøres ved trekning dersom:

- oppført kamp blir avlyst, innstilt, avbrutt, utsatt eller fremskutt til en annen dag enn oppgitt i kupongoppsettet,
- en kamp på en Midtukekupong med kamper over flere dager flyttes til en annen dag enn angitte dager i kupongoppsettet,
- oppført kamp blir fremskutt til et tidspunkt tidligere enn innleveringsfrist for det aktuelle kupongoppsettet,
- oppført kamp blir flyttet fra hjemmelagets til bortelagets hjemmebane i forhold til det som fremgår av kupongoppsettet, eller
- spillet er avbrutt i eller etter pausen.

I tilfeller der kamp avgjøres ved trekning foretar Norsk Tipping trekning av kamputfall (erstatningsresultater) ved pause og full tid, unntatt for tilfeller nevnt under bokstav e) ovenfor der trekning kun gjelder kamputfall ved full tid. De markeringer som er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg ved innleveringsfristens utløp, gjelder som grunnlag for trekning av kamputfall.

Se for øvrig generelle bestemmelser vedrørende trekninger under pkt. 1.8.

2.7. Beregning av premier

2.7.1. Premieandel og fordelingsregler

Av hele innsatsbeløpet for spill på kamputfall ved pause (Pausetipping) skal 55 % gå til premier. Tilsvarende gjelder for spill på kamputfall ved full tid (Tipping). Det totale premiebeløpet for hvert av spillene (kamputfall ved pause og ved full tid) fordeles etter følgende fordelingsnøkkel:

Premiegruppe	Vinnerkriterier	Premieandel av totalt premiebeløp
12-rette	Rekker som inneholder tolv riktige kamputfall	27 %
11-rette	Rekker som inneholder elleve riktige kamputfall	27 %
10-rette	Rekker som inneholder ti riktige kamputfall	31 %
Bonus	Utbetales dersom det kun er én førstepremievinner (med én eller flere vinnerrekker)	15 %

2.7.2. Nærmere regler om premiefordeling

- a) Innen hver premiegruppe (12-rette, 11-rette og 10-rette) deles gruppens premieandel likt på det foreliggende antall vinnerrekker.
- b) Alle rekker som oppfyller vinnerkriteriene er berettiget til premie.
- c) En enkelt rekke kan kun vinne én ordinær premie pr. spilleomgang for Tipping og én for Pausetipping, avhengig av valg i henhold til pkt. 2.4.7.
- d) I tillegg til premiene i bokstav b kan det trekkes ut ekstrapremier blant de kupongene som har rekker med 12 og/eller 11 og/eller 10 riktige kamputfall. Utfyllende bestemmelser om ekstrapremier fastsettes av Norsk Tipping, jf. pkt. 1.16.
- e) Dersom det for premiegruppene 12-rette, 11-rette og 10-rette ikke forekommer noen vinnerrekke, overføres gruppens premieandel til neste tilsvarende kupongs førstepremiegruppe (Midtuke, Lørdag eller Søndag).
- f) Dersom Bonuspremien ikke utbetales, overføres premieandel for Bonuspremien ved Tipping og Pausetipping til påfølgende spilleomgang, jf. pkt. 2.1.. Dersom Bonuspremien overstiger 5 millioner kroner, fordeles den på samtlige vinnerrekker med 12 riktige kamputfall ved full tid på den kupongen Norsk Tipping bestemmer. Tilsvarende gjelder for Pausetipping. På hvilken kupong utbetalingen skjer, skal være tilgjengelig for spillerne på www.norsk-tipping.no, hos kommisjonær eller på annen hensiktsmessig måte. Norsk Tipping har anledning til å tilføre bonuspremien ekstra midler slik at den passerer 5 millioner kroner når Norsk Tipping finner dette hensiktsmessig.
- g) Skulle premien i en høyere premiegruppe bli mindre enn i en lavere gruppe, slås begge gruppens premieandel sammen og deles likt mellom begge premiegruppens vinnerrekker.
- h) Premier på under kr 10 utbetales ikke, og premiegruppe med slike premier bortfaller for den aktuelle spilleomgangen, og gruppens premieandel fordeles likt mellom de øvrige premiegruppene. Slik omfordeling gjentas til premiene i de gjenstående premiegruppene blir minimum kr 10. Dersom kun én premiegruppe gjenstår, utbetales premie for denne premiegruppen under alle omstendigheter.
- i) Den enkelte premie innen hver premiegruppe avrundes nedover til nærmeste hele fem kroner. Den delen av premiebeløpet som ikke kommer til utbetaling, avsettes til fond, jf. pkt. 1.11.

3. LOTTO – SPESIELLE BESTEMMELSER

3.1. Om spillet

Lotto går ut på å velge de sju tallene som spilleren ønsker å spille på av i alt 34 tall.

Vinnertallene pluss tre tilleggstall fastsettes ved trekning, jf. pkt. 1.8. I tillegg foretas en egen tilleggstreking for premiegruppe 6, jf. pkt 3.6.2..

Norsk Tipping kan arrangere ekstra premietrekninger. Selskapet fastsetter selv bestemmelser for slike ekstratrekninger, jf. pkt. 1.16.

Navnet på vinneren av premiegruppe 6 vil kunne bli offentliggjort ved premier på 1 million NOK eller lavere. Premier høyere enn 1 million NOK kan offentligjøres hvis samtykke foreligger.

3.2. Kjøp av spill

3.2.1. Spill hos kommisjonær

Lotto kan spilles ved fremmøte hos kommisjonær på en av følgende måter:

- a) Utfylt kupong, jf. pkt. 3.3, avleses i terminalen.
- b) Spilleren ber om Lynspill, jf. pkt. 3.4.
- c) Spilleren meddeler kommisjonæren hvilke rekker som ønskes spilt.
- d) Spilleren leverer elektronisk kupong på nærmere angitt filformat til kommisjonær som har nødvendig utstyr for slik innlevering.
- e) Spilleren ber om andelspill, jf. pkt. 3.7.

Kommisjonæren kan kreve at meddelelse i henhold til bokstav c) ovenfor skal skje skriftlig.

3.2.2. Spill på elektroniske kanaler

Lotto kan spilles ved innlevering av elektronisk kupong på valgt kanal.

Nærmere regler for innlevering på den enkelte elektroniske kanal finnes på www.norsk-tipping.no eller oppgis ved henvendelse til selskapet.

Informasjon om hvorvidt det er mulig å levere Lotto som PC-spill skal være tilgjengelig på hensiktsmessig måte i de elektroniske kanalene. Tilsvarende skal det finnes informasjon om hvilket filformat som kan benyttes.

3.3. Kupongens innhold og utfylling

3.3.1. Kupongens innhold

Til spillet kan det benyttes trykte kuponger fastsatt av Norsk Tipping.

Kupongen har følgende avkrysningsfelt:

- a) spillefelt med ti hovedrekker som er nummerert fra 1 til 10, hver av hovedrekkene med 34 ruter som er nummerert fra 1 til 34, jf. pkt. 3.3.3 og 3.3.4,
- b) kontrollfelt for system, jf. pkt. 3.3.4,
- c) gangfelt, jf. pkt. 3.3.5,
- d) antall uker, jf. pkt. 3.3.5, og
- e) valg for spillet Joker på lørdag, se spilleregler for Joker pkt. 6.

3.3.2. Generelt om utfylling

De tallene som ønskes spilt markeres med tegnet X (kryss). Kryssene må være tydelig plassert innenfor tallrutene. Tilsvarende gjelder avkrysning for øvrige felt spilleren eventuelt ønsker å benytte.

3.3.3. Spill på enkle rekker

En enkel rekke fylles ut ved at spilleren krysser av sju tall i en hovedrekke. Ved bruk av enkle rekker kan det fylles ut fra én til ti hovedrekker på kupongen. Dersom kun én enkel rekke fylles ut, må gangefeltet benyttes, jf. pkt. 3.3.5.

Spilleren kan angi hvor mange ganger han vil gjenta de utfylte rekkene på kupongen ved å krysse av i gangefeltet, jf. pkt. 3.3.5. Det skal kun være ett kryss i gangefeltet.

Er det fylt ut mer enn én hovedrekke på en kupong, betraktes disse som enkle rekker. Det gjelder selv om spilleren har kryssset av i kontrollfeltet for spill på system.

3.3.4. Spill på system

Et system fylles ut ved at spilleren krysser av de tallene han ønsker å spille i hovedrekke 1. Ved utfylling av system skal det krysses av i kontrollfeltet for det antall rekker systemet inneholder. Det kan krysses av for systemmed 8, 36, 120, 330 eller 792 rekker. Det er kun tillatt å spille de systemene som er angitt i kontrollfeltet.

3.3.5. Gangefelt

Gangefeltet avkrysses for gjentakelse av en enkelt rekke, flere enkle rekker eller system markert i hovedrekke 1 henholdsvis 2, 5, 10 eller 20 ganger. Det skal kun være ett kryss i gangefeltet.

3.3.6. Antall uker

Ukefelt avkrysses for spill over 1, 5 eller 10 uker. Det skal kun være ett kryss i ukefeltet.

3.4. Lynspill

Dersom spilleren har bedt om Lynspill, vil spilleren delta på grunnlag av automatisk genererte tall fra Norsk Tipping. Spilleren må velge hvor mange uker spillet skal delta.

Tall og antall uker fremkommer av spillkvitteringen.

3.5. Pris og minimumsinnsats

Hver rekke koster 4 kr for én ukes spill, 20 kr for fem ukers spill, 40 kr. for ti ukers spill.

Minste innsats er to enkle rekker per uke.

3.6. Trekning

Resultatet av trekningen formidles på www.norsk-tipping.no og/eller på annet hensiktsmessig vis.

3.6.1. Trekning premiegruppe 1-5

Trekningen skjer ved at det først trekkes ut sju vinnertall (heretter kalt Vinnertall) og deretter tre tilleggstall (heretter kalt Tilleggstall), jf. pkt. 1.8.

3.6.2. Trekning premiegruppe 6

Trekning av premiegruppe 6 vil foregå minimum to ganger per kalenderår. Trekningstidspunkt bestemmes før første ordinære spilleomgang i den aktuelle perioden for trekning av denne

premiegruppen. Deltakelse baserer seg på innleverte rekker. Hver innleverte rekke tilsvarer én deltakelse i trekning av premiegruppe 6. Hver spiller kan ha flere deltakelser. Vinner eller vinnere trekkes blant alle innleverte rekker, og vinnnersansynligheten øker jo flere rekker en spiller deltar med.

For det tilfelle at en kupong deltar i mer enn én spilleomgang (flerukers kupong) deltar spilleren med det antall rekker som er på kupongen ganget med antalle ordinære spillomganger i perioden før neste trekning i premiegruppe 6. For det tilfelle at kupongen har gyldighet lenger enn til neste trekning i premiegruppe 6 vil det antall rekker som deltar i ordinære trekninger etter trekningen i premiegruppe 6, delta i neste trekning i premiegruppe 6.

Premiegruppe 6 fordeles mellom en eller flere vinnere.

3.7. Andelsspill

3.7.1. Andelsbank

Det tilbys spill gjennom andelsbank, jfr. pkt. 1.2.4.2.

3.8. Beregning av premier

3.8.1. Premieandel og fordelingsregler

Av hele innsatsbeløpet skal 50 % gå til premier. Det totale premiebeløpet fordeles på seks premiegrupper etter følgende fordelingsnøkkel:

Premiegruppe	Vinnerkriterier	Premieandel av totalt premiebeløp
1	Sju Vinnertall	34,7 %
2	Seks Vinnertall pluss minst ett Tilleggstill	17,4 %
3	Seks Vinnertall	9,6 %
4	Fem Vinnertall	13,9 %
5	Fire Vinnertall pluss minst ett Tilleggstill	14,4 %
6	Uttrukket vinner med premiebeløp fra etterfølgende spill, jf. pkt. 3.6.2.	10 %

3.8.2. Nærmere regler om premiefordeling

For premiegruppe 1-5 gjelder følgende:

- Innen hver premiegruppe deles gruppens premieandel likt på det foreliggende antall vinnerrekker.
- Alle rekker som oppfyller vinnerkriteriene er berettiget til premie.
- På en enkelt rekke kan det kun vinnes én ordinær premie pr. spilleomgang.
- Dersom det i en premiegruppe ikke forekommer noen vinnerrekke, overføres gruppens premieandel til den påfølgende spilleomgangs førstepremiegruppe.
- Den enkelte premie innen hver premiegruppe avrundes nedover til nærmeste hele fem kroner. Den delen av premiebeløpet som ikke kommer til utbetaling, avsettes til fond, jf. pkt. 1.11.

For premiegruppe 6 gjelder følgende: For hver ordinære spillomgang avsettes 10 % av det totale premiebeløp til premiepott i premiegruppe 6. Denne premiepotten utbetales ved neste trekning i premiegruppe 6, jf. pkt. 3.6.2. Den samlede premiepotten i premiegruppe 6 avrundes før trekning ned til nærmeste hele million. Den delen av premiebeløpet som ikke kommer til utbetaling, overføres til neste trekning i premiegruppe 6.

4. VIKING LOTTO – SPESIELLE BESTEMMELSER

4.1. Om spillet

Viking Lotto går ut på å velge ut de seks tallene som spilleren antar vil bli trukket ut som vinnertall av i alt 48 tall.

Vinnertallene pluss to tilleggstallfastsettes ved trekning, jf. pkt. 1.8. I tillegg trekkes ett lykketall (heretter kalt Lykketall) som kan utløse et ekstra premiebeløp (heretter kalt Lykketallspott) til vinner(e) av premiegruppe 1, jf. pkt. 4.9.1. Dersom vinner av Lykketallspotten har spilt hos Norsk Tipping vil denne også bli vinner av Nasjonal Premiepott.

Viking Lotto arrangeres av Norsk Tipping AS i samarbeid med andre spillselskaper. Norsk Tipping fastsetter hvilke land som er samarbeidspartnere, jf. pkt. 1.15. Deltakende land i Lykketallspotten kan avvike.

Norsk Tipping kan arrangere ekstra premietrekninger. Selskapet fastsetter selv bestemmelser for slike ekstratrekninger, jf. pkt. 1.16.

4.2. Kjøp av spill

4.2.1. Spill hos kommisjonær

Viking Lotto kan spilles ved fremmøte hos kommisjonær på en av følgende måter:

- Utfylt kupong, jf. pkt. 4.3, avleses i terminalen.
- Spilleren ber om Lynspill, jf. pkt. 4.4.
- Spilleren meddeler kommisjonæren hvilke rekker som ønskes spilt.
- Spilleren leverer elektronisk kupong på nærmere angitt filformat til kommisjonær som har nødvendig utstyr for slik innlevering.
- Spilleren ber om andelsspill, jf. pkt. 4.6.

Kommisjonæren kan kreve at meddelelse i henhold til bokstav c) ovenfor skal skje skriftlig.

4.2.2. Spill på elektroniske kanaler

Viking Lotto kan spilles ved innlevering av elektronisk kupong på valgt kanal.

Nærmere regler for innlevering på den enkelte elektroniske kanal finnes på www.norsk-tipping.no eller oppgis ved henvendelse til selskapet.

Informasjon om hvorvidt det er mulig å levere Viking Lotto som PC-spill skal være tilgjengelig på hensiktsmessig måte i de elektroniske kanalene. Tilsvarende skal det finnes informasjon om hvilket filformat som kan benyttes.

4.3. Kupongens innhold og utfylling

4.3.1. Kupongens innhold

Til spillet kan det benyttes trykte kuponger fastsatt av Norsk Tipping.

Kupongen har følgende avkrysningsfelt:

- spillefelt med ti hovedrekker som er nummerert fra 1 til 10, hver av hovedrekkene med 48 ruter som er nummerert fra 1 til 48, jf. pkt. 4.3.3 og 4.3.4,
- kontrollfelt for system, jf. pkt. 4.3.4,
- gangefelt, jf. pkt. 4.3.5,
- antall uker, jf. pkt. 4.3.5, og
- valg for spillet Joker på onsdag, se spilleregler for Joker pkt. 76.

4.3.2. Generelt om utfylling

De tallene som ønskes spilt markeres med tegnet X (kryss). Kryssene må være tydelig plassert innenfor tallrutene. Tilsvarende gjelder avkrysning for øvrige felt spilleren eventuelt ønsker å benytte.

4.3.3. Spill på enkle rekker

En enkel rekke fylles ut ved at spilleren krysser av seks tall i en hovedrekke. Ved bruk av enkle rekker kan det fylles ut fra én til ti hovedrekker på kupongen. Dersom kun én enkel rekke fylles ut, må gangefeltet benyttes, jf. pkt. 4.3.5.

Spilleren kan angi hvor mange ganger han vil gjenta de utfylte rekkene på kupongen ved å krysse av i gangefeltet, jf. pkt. 4.3.5. Det skal kun være ett kryss i gangefeltet.

Er det fylt ut mer enn én hovedrekke på en kupong, betraktes disse som enkle rekker. Det gjelder selv om spilleren har kryssset av i kontrollfeltet for spill på system.

4.3.4. Spill på system

Et system fylles ut ved at spilleren krysser av de tallene han ønsker å spille i hovedrekke 1. Ved utfylling av system skal det krysses av i kontrollfeltet for det antall rekker systemet inneholder. Det kan krysses av for systemmed 7, 28, 84, 210, 462 eller 924 rekker. Det er kun tillatt å spille de systemene som er angitt i kontrollfeltet.

4.3.5. Gangefelt

Gangefeltet avkrysses for gjentakelse av en enkelt rekke, flere enkle rekker eller system markert i hovedrekke 1 henholdsvis 2, 5, 10 eller 20 ganger. Det skal kun være ett kryss i gangefeltet.

4.3.6. Antall uker

Ukefelt avkrysses for spill over 1, 5 eller 10 uker. Det skal kun være ett kryss i ukefeltet.

4.4. Lynspill

Dersom spilleren har bedt om Lynspill, vil spilleren delta på grunnlag av automatisk genererte tall fra Norsk Tipping. Spilleren må velge hvor mange uker spillet skal delta.

Tall og antall uker fremkommer av spillkvitteringen.

4.5. Pris og minimumsinnsats

Hver rekke koster kr 5 for én-ukers spill, kr 25 for fem-ukers spill og kr 50 for ti-ukers spill.

Minste innsats er to enkle rekker per uke.

4.6. Andelsspill

4.6.1. Andelsbank

Det tilbys spill gjennom andelsbank, jfr. pkt. 1.2.4.2.

4.7. Kansellering av spilleomgang

Dersom det på grunn av tekniske vanskeligheter eller forhold som Norsk Tipping ikke har herredømme over oppstår problemer med å gjennomføre spilleomgangen på en tilfredsstillende måte, avgjør de selskapene som deltar i Viking Lotto hvorvidt spillet likevel skal gjennomføres på nasjonal basis eller på felles basis uten deltakelse av samtlige land, eller om det skal kanselleres.

For kansellert spilleomgang tilbakebetales innsatsbeløpet. Norsk Tipping fastsetter nærmere bestemmelser om slik tilbakebetaling, og vil informere om dette på hensiktsmessig måte.

4.8. Trekning

Trekningen skjer ved at først trekkes Lykketallet, deretter trekkes ut seks vinnertall (heretter kalt Vinnertall) og til slutt to tilleggstall (heretter kalt Tilleggstall), jf. pkt. 1.8.

Resultatet av trekningen formidles på www.norsk-tipping.no og/eller på annet hensiktsmessig vis.

4.9. Beregning av premier

4.9.1. Premieandel og fordelingsregler

Av innsatsbeløpet i Norge skal 50 % gå til premier. En del av premieandelen skal innbetales til premiegruppe 1 og en del til Lykketallspotten og en del til Nasjonal Premiepott. Det overskytende fordeles på fire øvrige nasjonale premiegrupper. Nærmere regler om denne fordelingen fremkommer nedenfor.

Premiegruppe 1 er felles for de landene som deltar i Viking Lotto. Den fremkommer ved at hvert land innbetaler et beløp fastsatt i Euro pr. spilt rekke. Premiegruppe 1 fordeles likt mellom de rekkene som oppfyller vinnerkriteriene uansett i hvilket land de er spilt. Er det ingen rekker med seks Vinnertall i en spilleomgang, overføres premiegruppe 1 til påfølgende spilleomgangs premiegruppe 1.

Lykketallspotten er et tillegg til premiegruppe 1, og fremkommer ved at hvert av landene som deltar i samarbeidet om lykketall (Lykketallsland) innbetaler et beløp tilsvarende fastsatt i Euro pr. spilt rekke. Lykketallspotten fordeles til vinner(e) av premiegruppe 1 i Lykketallsland dersom Lykketallet er et av de seks Vinnertallene. Dersom det ikke er slike vinnere i Lykketallsland, vil Lykketallspotten gå videre til påfølgende spilleomgang.

Nasjonal Premiepott er et tillegg til premiegruppe 1 og Lykketallspotten. Premie i Nasjonal Premiepott oppnås ved norsk vinner av premiegruppe 1 og Lykketallspotten. Nasjonal Premiepott framkommer ved at det avsettes et fastsatt beløp pr. spilte rekke hos Norsk Tipping til premie. Dersom det ikke utbetales premie i Nasjonal Premiepott overføres premiebeløpet til påfølgende spilleomgangs Nasjonale Premiepott. Øvre grense for Nasjonal Premiepott er kr. 100 000 000. Premiefordelingen er som vist i tabellen nedenfor:

Premiegruppe	Vinnerkriterier	Premieandel av totalt premiebeløp
1	Seks Vinnertall	Førstepremiepott
Internasjonalt tillegg til premiegruppe 1	Seks vinnertall og trukket lykketall inngår i disse.	Lykketallspott
2	Fem Vinnertall pluss minst ett Tilleggstall	7,5 %
3	Fem Vinnertall	5,5 %
4	Fire Vinnertall	20 %
5	Tre Vinnertall	67 %
6	Seks Vinnertall, lykketallspotten går og vinner har spilt Viking Lotto hos Norsk Tipping.	Nasjonal Premiepott

Premiegruppene 2-6 er nasjonale.

Euro-beløpene kan endres av de deltakende selskapene. Omregningen av Euro til norske kroner skjer på basis av Norges Banks kurs på trekningsdagen.

4.9.2. Nærmere regler om premiefordeling

- a) Innen hver premiegruppe deles gruppens premieandel likt på det foreliggende antall vinnerrekker.
- b) Alle rekker som oppfyller vinnerkriteriene er berettiget til premie.
- c) På en enkelt rekke kan det kun vinnes én ordinær premie pr. spilleomgang.
- d) Dersom det i en av premiegruppene 2, 3, 4 og 5 ikke forekommer noen vinnerrekke, fordeles gruppens premieandel likt mellom de øvrige nasjonale premiegruppene.
- e) Den enkelte premie innen hver premiegruppe avrundes nedover til nærmeste hele fem kroner. Den delen av premiebeløpet som ikke kommer til utbetaling avsettes til fond, jf. pkt. 1.1.

5. ODDSEN – SPESIELLE BESTEMMELSER

5.1 GENERELLE BESTEMMELSER

Bestemmelsene i kapittel 5.1 gjelder for alle Oddsspill. Som Oddsspill regnes Langoddsen, Oddsbomben, Vinneroddsen og Liveoddsen.

5.1.1 Nærmere om spillene

Oddsen består av ulike spill med faste eller løpende odds:

- Langoddsen går ut på å spille (tippe) riktig utfall for et ønsket antall fastsatte spilleobjekter. For Langoddsen anvendes faste odds.
- Oddsbomben går ut på å spille (tippe) riktig resultat for to til fem kamper, dvs. det antall mål man tror hvert av lagene scorer. For Oddsbomben anvendes løpende odds.
- Vinneroddsen går ut på å spille (tippe) utfallet av det spilleobjektet som er oppført i spilleprogrammet. For Vinneroddsen anvendes faste eller løpende odds.
- Liveoddsen går ut på å spille (tippe) riktig utfall av et for et ønsket antall fastsatte spilleobjekter som pågår. For Liveoddsen anvendes faste odds.

Et spilleobjekt er et idrettsarrangement eller annen hendelse med faste eller løpende odds for utfall eller resultat fastsatt av Norsk Tipping og nærmere beskrevet i spilleprogrammet

5.1.2 Nærmere om odds

5.1.2.1 Faste odds

For Langoddsen, Vinneroddsen og Liveoddsen anvendes faste odds som fastsettes av Norsk Tipping. Det fastsettes odds for hvert utfall i hvert enkelt spilleobjekt.

Norsk Tipping har til enhver tid rett til å endre faste odds eller stenge spilleobjekter. Faste odds kan likevel ikke endres for spill som allerede er innlevert og registrert i selskapets sentrale dataanlegg, med unntak for åpenbart feilsatte odds. Ved spill på objekter med åpenbart feilsatt odds kan Norsk Tipping kansellere spill(ene) hvor disse objektene inngår.

5.1.2.2 Løpende odds

For Oddsbomben og Vinneroddsen anvendes løpende odds.

For spill med løpende odds beregnes oddsen for det enkelte vinneralternativ (Vinneroddsen) eller rekke (Oddsbomben) slik: $\text{Premieandel} \times T/S$, der T står for spilleobjektets samlede innsatsbeløp, og S står for samlet innsatsbeløp på det enkelte vinneralternativ eller rekke. Informasjon om premieandel finnes på www.norsk-tipping.no eller oppgis ved henvendelse til selskapet.

Løpende odds innebærer at oddsene endres etter hvert som nye spill innleveres og registreres i Norsk Tippings sentrale dataanlegg. Løpende informasjon som blir gitt om oddsen er kun å betrakte som prognoser for den til enhver tid stipulerte odds. Endelig odds fastsettes først når alle hendelser som inngår i spillet er avgjort.

Dersom oddsen etter beregningen ovenfor blir lavere enn 1,00, settes oddsen til 1,00.

5.1.3 Spilleprogrammet

Norsk Tipping fastsetter eget spilleprogram for hver distribusjonskanal med informasjon om blant annet spilleobjekter, odds, innleveringsfrister mv.

Spilleprogrammet er av veiledende karakter og Norsk Tipping er ikke ansvarlig for feil eller mangler i spilleprogrammet.

Spilleprogrammet kan inneholde supplerende regler for de omhandlende spilleobjekter.

Norsk Tipping kan til enhver tid endre spilleprogrammet for hver enkelt distribusjonskanal. Informasjon om endringen gis slik selskapet finner det hensiktsmessig.

Ved uoverensstemmelse mellom den informasjonen om spilleprogrammet som selskapet har gitt, herunder om odds, og det som er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg, er det informasjonen registrert i det sentrale dataanlegget som gjelder.

5.1.4 Deltakelse i spill

Oddsene kan spilles ved fremmøte hos kommisjonær eller via elektroniske kanaler.

Innleveringsfrister for spillobjekter kan variere avhengig av distribusjonskanal. Nærmere opplysninger om innleveringsfrister er oppgitt i de respektive distribusjonskanalene. For Liveoddsen bestemmer Norsk Tipping innleveringsfristen uten forutgående informasjon.

Oddsene settes til 1,00 for innlevert spill dersom spillet blir registrert spilt i Norsk Tippings sentrale dataanlegg etter at en konkurranse/kamp i spilleobjektet faktisk har startet. Dette gjelder ikke dersom Norsk Tipping på forhånd har angitt at mottak av spill kan skje etter at konkurranse/kamp har startet. I sistnevnte tilfelle vil oddsen likevel settes til 1,00 for innlevert spill dersom spillet blir registrert spilt i Norsk Tippings sentrale dataanlegg etter det særlig angitte tidspunktet for spillestopp.

5.2 Spill med faste odds – spesielle bestemmelser

5.2.1 Generelt

5.2.1.1 Spill på enkel rekke

Det kan kun spilles én enkel rekke per spill.

En enkel rekke fylles ut ved at spilleren velger ett utfall for ønskede spilleobjekter. Antall tillatte spilleobjekter er normalt minimum to, maksimum ti av de spilleobjektene som er oppført i spilleprogrammet. Norsk Tipping kan tillate spill på et enkelt spilleobjekt (Singer), begrense spill på et spilleobjekt eller begrense kombinasjonsmulighetene knyttet til utvalgte spilleobjekt.

Spilleobjekter som er gjensidig avhengige av hverandre kan ikke kombineres.

For Vinneroddsen kan det kombineres inntil 5 objekter (med 10 utfall totalt).

5.2.1.2 Spill på system

Ved system spilles det for å oppnå to rette (Dobbel), tre rette (Trippel) eller fire rette (Firling) blant flere spilte spilleobjekter. Det er kun tillatt å spille på følgende systemer:

- a) Dobbel: Alle kombinasjoner av tre til ti spilleobjekter,
- b) Trippel: Alle kombinasjoner av fire til ti spilleobjekter, eller
- c) Firling: Alle kombinasjoner av fem til ti spilleobjekter.

Ved utfylling av system skal det angis hvilket system som er valgt.

5.2.1.3 Rekkepris

Rekkeprisen er minimum kr 1 og maksimum kr 500,-.

5.2.1.4 Forklaring på spilleobjekter

Handikap (HKP)

Norsk Tipping gir en av deltakerne i spilleobjektet et forsprang med én eller flere hendelser. For å oppnå riktig resultat skal forspranget og deltakerens oppnådde resultat summeres.

Over/under X,5 hendelser (O/U)

Det kan spilles på hvor mange hendelser som finner sted i spilleobjektet. I spillet over/under X,5 hendelser spilles det på flere enn X,5 hendelser eller færre enn X,5 hendelser. Spillet over/under kan gjelde et visst antall mål, comere, kort, poeng etc.

Over/Eksakt/Under X antall hendelser (OEU)

Det kan spilles på hvor mange hendelser som finner sted i spilleobjektet. I spillet over/eksakt/under X antall hendelser spilles det på flere enn X hendelser, eksakt X hendelser eller færre enn X hendelser. Spillet over/eksakt/ under kan gjelde et visst antall mål, comere, kort, poeng etc.

Pauseodds (PAUSE)

Spill på H, U eller B ved pause.

Dueller (MÅL/H2H/H3H Fotball)

Det kan spilles på hvem av de utvalgte utøverne som gjør det best i det aktuelle spilleobjektet. Alle utøvere må starte kampen, hvis ikke strykes spilleobjektet og oddsen settes til 1,00.

Dueller (MÅL/POENG/ H2H/H3H Øvrig lagidrett)

Det kan spilles på hvem av de utvalgte utøverne som gjør det best i det aktuelle spilleobjektet. Alle utøvere må ha deltatt i kampen/konkurransen, hvis ikke strykes spilleobjektet og oddsen settes til 1,00. Hvis den offisielle resultatlisten ikke gir en vinner i spilleobjektet, strykes spilleobjektet og oddsen settes til 1,00.

H2H/H3H i individuelle konkurranser:

En utøver som bryter, blir diskvalifisert eller på annet vis ikke fullfører konkurransen regnes som taper av duellen. Om utøverne som er satt opp mot hverandre i et spilleobjekt bryter eller kjører ut i samme omgang/delkonkurranse, strykes spillet og oddsen settes til 1,00. Hvis den offisielle resultatlisten ikke gir en vinner i spilleobjektet, strykes spilleobjektet og oddsen settes til 1,00.

Scorer mål (SCORER Fotball)

Det kan spilles på om den utvalgte spilleren scorer mål/poeng for sitt lag. Spilleren må starte kampen, hvis ikke strykes spilleobjektet og oddsen settes til 1,00.

Scorer mål/poeng (SCORER Øvrig lagidrett)

Det kan spilles på om den utvalgte spilleren scorer mål/poeng for sitt lag. Spilleren må ha deltatt i kampen/konkurransen, hvis ikke strykes spilleobjektet og oddsen settes til 1,00

Hvilket lag/utøver oppnår mål/poeng først (FØRST)

Spill på hvilket lag/utøver som oppnår det første målet/poenget i kampen/konkurransen. I spillet "først" spilles det på hvilket lag eller utøver som oppnår mål/poeng først, eller om duellen ender uten mål/poeng.

Neste mål/poeng (NESTE)

Spill på hvilket lag/utøver som scorer neste mål/poeng i kampen/konkurransen. I spillet "neste" spilles det på hvilket lag eller utøver som oppnår neste mål/poeng, eller om kampen/duellen ender uten nytt mål/poeng.

Hvilket lag scorer sist (SIST)

Spill på hvilket lag/utøver som scorer det siste målet/poenget i kampen/konkurransen. I spillet "sist" spilles det på hvilket lag eller utøver som oppnår det siste målet/poenget, eller om kampen/duellen ender uten mål/poeng.

Første/siste målscore (FMÅL/SMÅL)

Spill på hvilken utøver som scorer det første/siste målet i kampen. Selvmål er ikke et alternativt utfall. Skulle det første målet i kampen være et selvmål, vil spillet gå videre til neste mål. Skulle det siste målet i kampen være et selvmål vil det nest siste målet telle for spillet. Er det kun selvmål som scores i kampen settes oddsen til 1,00.

Ved spill på utøvere som ikke har deltatt i kampen refunderes ikke innsatsen.

Scorer mål i kampen (uavhengig av om det er første eller siste mål) (SMIK)

Spill på hvilken utøver som scorer i løpet av kampen. Er det kun selvmål som scores i kampen settes oddsen til 1,00.

Ved spill på utøvere som ikke har deltatt i kampen refunderes ikke innsatsen.

Scorecast

Spill på kombinasjonen om en utøver scorer det første målet, det siste målet eller scorer et mål i løpet av kampen, kombinert med riktig resultat i kampen.
Dersom utøveren det er spilt på scorer selvmål, endres spilleobjektet til et resultatspill med dertil tilhørende odds.

Ved spill på utøvere som ikke har deltatt i kampen refunderes ikke innsatsen.

Tidspunkt for første/siste mål (TIDSPKT)

Spill på hvilken tidsperiode det første, neste eller siste målet scores i kampen.

Hvilket lag eller hvilken utøver går videre til neste runde (VIDERE)

Spill på hvilket lag eller hvilken utøver som går videre i turneringen. Spillet inkluderer eventuelle ekstraomganger/straffesparkkonkurranse/tie break/etc.

Vinner (VINN)

Spill på hvilket lag eller hvilken utøver som vinner finalen. Spillet inkluderer eventuelle ekstraomganger/straffesparkkonkurranse/tie break/etc.

Halvtid/ Fulltid (HT/FT)

Spill på korrekt kombinasjon (H, U, B) ved både pause og fulltid.

Korrekt resultat (KR)

Spill på korrekt resultat i kampen etter ordinær tid.

Dobbelsjans (DS)

Spill på dobbeltsjans muliggjør halvgardering av en kamp. Alternative utfall det kan spilles på er HU, UB eller HB.

Hendelse (HENDE)

Spill på om hendelse inntreffer eller ikke i løpet av ordinær tid i kampen. Eksempelvis straffe, rødt kort etc.

Omgang/periode/quarter/sett med flest mål/poeng (OMG)

Spill på hvilken omgang/periode/quarter/sett som inneholder flest mål/poeng.

Tennis

Hvis en av deltagerne ikke stiller til start, eller hvis spilleobjektet ikke avsluttes med et resultat etter regelen om best av tre eller fem sett, settes oddsen til 1,00 for begge utfall i spillobjektet.

Spill på hvem som vinner en konkurranse

Dette objektet kan inneholde inntil 40 vinneralternativer. Ved spill på lag/utøvere som ikke har deltatt i kampen/konkurransen refunderes ikke innsatsen.

I vinnerspill hvor det er én klar favoritt må vedkommende starte i konkurransen. Hvis ikke strykes spillet og oddsen settes til 1,00 for alle utfall. Norsk Tipping avgjør til enhver tid hvilken utøver eller hvilket lag som er klar favoritt i konkurransen.

Ved spill på lag/utøvere som ikke har deltatt i kampen/konkurransen refunderes ikke innsatsen.

5.2.2 Fastsetting av kamp- eller konkurranse resultat mv for spill med faste odds

5.2.2.1 Ordinær fastsettelse av resultat

For spilleobjekter med faste odds gjelder resultatet ved utløpet av ordinær tid (inkludert tilleggstid, men eksklusiv ekstraomganger) eventuelt ved avsluttet konkurranse, med mindre annet fremkommer i spilleprogrammet.

Blir resultatet i spilleobjektet endret etter at premieutbetaling er startet, får ikke dette betydning for premieutbetalingen.

5.2.2.2 *Særlige forhold før eller under konkurransen/kampen*

Dersom en konkurranse/kamp avbrytes før ordinær tid er utløpt, og konkurransen/kampen erklæres for ferdigspilt innen 48 timer etter oppsatt starttidspunkt, gjelder det resultatet som foreligger ved avbrytelsen.

For spill med faste odds settes oddsen til 1,00 for alle resultat(er) det kan spilles på i et spilleobjekt dersom:

- a) en konkurranse/kamp som spilleobjektet gjelder for avlyses, eller
- b) en konkurranse/kamp i et mesterskap som World Cup, EM, VM og OL eller lignende ikke blir avviklet i løpet av mesterskapet/arrangementet, eller
- c) en utsatt konkurranse/kamp ikke nevnt under bokstav b ikke er startet innen kl. 24.00 den påfølgende dag etter oppsatt dato for konkurransen/kampen, eller
- d) den kamp spilleobjektet gjelder flyttes slik at det laget som i programmet står oppført med hjemmebane spiller på bortebane, eller
- e) en avbrutt konkurranse/kamp ikke erklæres ferdigspilt innen 48 timer etter oppsatt starttidspunkt for konkurransen/kampen, eller
- f) konkurransen/kampen erklæres ferdigspilt med et annet resultat enn det som forelå ved avbrytelsen, eller
- g) det kan spilles på to til fem utøvere, og ikke én av disse utøvere får bedre plassering enn de andre, eller
- h) forutsetningene for spillet på en annen måte endres vesentlig

I spilleobjekter hvor det kan spilles seks eller flere utøvere/lag og det ikke kåres én vinner (delt vinner), skal de respektive odds i forbindelse med premieberegningen divideres med antall vinnere. Dersom oddsen etter denne beregningen blir lavere enn 1,00, settes oddsen til 1,00.

5.2.2.3 *Særlige forhold etter konkurransen/kampen*

Oddsene annulleres og settes til 1,00 for alle resultat(er) det kan spilles på i et spilleobjekt dersom:

- a) utfallet på grunn av protester eller lignende ikke er avgjort innen utløpet av den påfølgende dag etter oppsatt dato, eller
- b) en konkurranse/kamp blir annullert før premieutbetalingen har startet.

5.2.2.4 *Særlige forhold knyttet til Liveoddsen*

Spill levert på Liveoddsen blir forsinket før spillene er registrert i Norsk Tippings sentrale datasystem. Forsinkelsens lengde skyldes hovedsakelig tekniske forhold, herunder forsinkelse på TV-signaler, dataoverføring m.v. Forsinkelsens lengde fastsettes av Norsk Tipping for hver enkelt kamp/konkurranse.

Uavhengig av om spilleren har mottatt bekreftelse på sitt spill fra Norsk Tipping eller ikke, settes oddsen til 1,00 for spill:

- a) dersom spillet blir registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg etter at utfallet av hendelsen som spillet omhandler allerede er avgjort.
- b) dersom Norsk Tipping ikke har fått registrert enkelthendelsen som en følge av feil eller mangler ved kommunikasjonen mellom arrangementet og Norsk Tippings systemer.

Informasjon som kamptid, målscorere, kort etc. som blir vist på brukersidene er veiledende informasjon, og Norsk Tipping er ikke ansvarlig for at denne informasjonen er korrekt eller fullstendig.

5.2.3 Beregning av premier ved spill på faste odds

Premie ved spill på en enkel rekke oppnås ved at alle de valgte utfallene i én rekke er riktige.

Premie ved spill på system oppnås i følgende tilfeller:

- a) ved Dobbel-kombinasjoner: Minimum 2 rette avkryssede utfall,
- b) ved Trippel-kombinasjoner: Minimum 3 rette avkryssede utfall,
- c) ved Firling-kombinasjoner: Minimum 4 rette avkryssede utfall.

Totalt antall riktige rekker ved spill på systemvil for det enkelte valgte systemavhenge av antall spilte objekter samt antall rett valgt utfall.

Premiebeløp beregnes ved at oddsene for de valgte utfallene som gir premie, multipliseres med hverandre. Den samlede oddsen som da fremkommer, multipliseres med rekkeprisen for å beregne premiebeløpet.

Premiebeløp avrundes til nærmeste øre.

Spill som gir en høyere premieutbetaling enn kr 300 000 pr. rekke, vil bli avvist.

5.3 Vinneroddsen med løpende odds – spesielle bestemmelser

5.3.1 Spilleobjekt

Det kan kun spilles på ett spilleobjekt på ett og samme spill.

Maksimum antall tillatte vinneralternativer per spill er 10.

5.3.2 Rekkepris

Rekkeprisen er minimum kr 10. Rekkeprisen kan økes til maksimum kr 500.

5.3.3 Særlige forhold før eller under konkurransen/kampen

Dersom en konkurranse/kamp avbrytes før ordinær tid er utløpt, og konkurransen/kampen erklæres for ferdigspilt innen 48 timer etter oppsatt starttidspunkt for konkurransen/kampen, gjelder det resultatet som foreligger ved avbrytelsen.

For Vinneroddsen med løpende odds strykes spilleobjektet dersom:

- a) en konkurranse/kamp som spilleobjektet gjelder for avlyses, eller
- b) en konkurranse/kamp i et mesterskap som World Cup, EM, VM og OL eller lignende ikke blir avviklet i løpet av mesterskapet, eller
- c) utsatt konkurranse/kamp ikke nevnt under bokstav b ikke er startet innen kl. 24.00 den påfølgende dag etter oppsatt dato for konkurransen/kampen, eller
- d) en avbrutt konkurranse/kamp ikke erklæres avsluttet innen kl. 24.00 den påfølgende dag etter oppsatt dato for konkurransen/kampen, eller
- e) konkurransen/kampen erklæres ferdigspilt med et annet resultat enn det som forelå ved avbrytelsen, eller
- f) forutsetningene for spillet på en annen måte endres vesentlig

5.3.4 Beregning av premier på Vinneroddsen med løpende odds

Premie oppnås ved å velge riktig vinneralternativ i et spilleobjekt.

Premiebeløpet fremkommer ved at oddsen multipliseres med rekkeprisen. Odds som benyttes ved premieberegningen, beregnes etter at spillet er stengt.

Vinneralternativer som ikke deltar i en konkurranse, blir strøket, innsatsen refundert og sluttoddsen rekalkulert.

Dersom det i en konkurranse kåres mer enn én vinner, skal de respektive odds i forbindelse med premieberegningen divideres med antall vinnere. Dersom oddsen etter denne beregningen blir lavere enn 1,00 settes oddsen til 1,00.

Dersom det ikke er spilt (tippet) på riktig vinneralternativ i en konkurranse, overføres premiepotten til et senere spilleobjekt. Norsk Tipping bestemmer når premiepotten skal benyttes. Informasjon om når premiepotten skal

benyttes skal være tilgjengelig for spillerne på www.norsk-tipping.no, hos kommisjonær eller på annen hensiktsmessig måte.

Premiebeløp avrundes til nærmeste hele krone.

5.4 Oddsbomben- spesielle bestemmelser

5.4.1 Generelt

Oddsbomben går ut på å spille (tippe) riktig resultat for to til fem kamper, dvs. det antall mål man tror hvert av lagene i spilleobjektet scorer. For Oddsbomben anvendes løpende odds.

5.4.1.1 Spilleobjekt

Det kan kun spilles på et spilleobjekt i et og samme spill.

Et spilleobjekt kan i enkelte tilfeller spilles som perioderesultater/omgangsresultater.

5.4.1.2 Spill med enkle rekker

En enkel rekke spilles ved at spilleren velger ett målalternativ for hvert av lagene i spilleobjektet.

5.4.1.3 Spill med system

Ved spill med system angir spilleren ett eller flere målalternativ for hvert lag. Antall rekker fremkommer ved at antall markeringer for hvert av lagene multipliseres med hverandre.

Spilleren kan velge inntil ti markeringer for hvert av lagene. Det kan maksimum spilles 1 000 rekker i et spill.

5.4.1.4 Rekkepris

Rekkeprisen er minimum kr 1. Rekkeprisen kan økes til maksimum kr 100.

5.4.2 Hvilke kamputfall som legges til grunn ved fastsettelse av vinnerrekkene

Kamputfall ved full tid (inklusive tilleggstid, men eksklusive ekstraomganger) legges til grunn for fastsettelse av vinnerrekke.

Offisiell retting av kamputfall etter protest eller av andre årsaker har ikke betydning for fastsettelse av en vinnerrekke. Tilsvarende gjelder omgjøring av kampens status (eksempelvis fra seriekamp til cupkamp eller treningskamp). Det lag som på Norsk Tippings kupongoppsett er satt opp som hjemmelag, regnes som hjemmelag selv om kampen spilles på nøytral bane.

Norsk Tipping er ikke forpliktet til å gi melding om endringer i forbindelse med kamper som er oppført i kupongoppsettet

5.4.3 Særlige forhold før eller under kampen

For Oddsbomben kan kampen strykes fra spilleobjektet dersom:

- a) oppført kamp blir avlyst, innstilt, utsatt eller fremskutt til et annet tidspunkt enn oppgitt i spilleobjektet,
- b) oppført kamp blir avbrutt, med mindre kampen erklæres for ferdigspilt innen kl. 24.00 påfølgende dato hvor resultatet som forelå ved avbrytelsen gjelder,
- c) oppført kamp blir flyttet fra hjemmelagets til bortelagets hjemmebane i forhold til det som

fremgår i spilleobjektet

Dersom oppført kamp blir fremskutt til et tidspunkt tidligere enn innleveringsfrist for spilleobjektet kan Norsk Tipping velge å stryke kampen fra spilleobjektet eller flytte innleveringsfristen.

5.4.4 Beregning av premier på Oddsbomben

Premie oppnås ved å velge riktig kampresultat for alle kampene i et spilleobjekt.

Ved avvikende antall kamper gjelder en annen fordelingsnøkkel. Denne er tilgjengelig for spillerne på www.norsk-tipping.no.

Premiebeløpet fremkommer ved at oddsen multipliseres med rekkeprisen. Odds som benyttes ved premieberegningen, beregnes etter at spillet er stengt.

Dersom et av de forhold som er omtalt under pkt. 5.4.3. inntreffer, vil premieutbetalingen for spilleobjektet tar hensyn til dette ved at den rekkeprisen som legges til grunn ved premieberegningen fremkommer ved at opprinnelig rekkepris multipliseres med antall markeringer i den/de utgatte kampen(e). Dersom alle konkurranser/kamper som inngår i et spilleobjektet blir avlyst, refunderes innsatsen.

Dersom ingen har spilt (tippet) riktig resultat på et spilleobjekt på Oddsbomben, overføres premiepotten til et senere spilleobjekt. Norsk Tipping bestemmer når premiepotten skal benyttes. Informasjon om når premiepotten skal benyttes skal være tilgjengelig for spillerne på www.norsk-tipping.no, hos kommisjonær eller på annen hensiktsmessig måte.

Premiebeløp avrundes til nærmeste hele krone.

6. FLAX – SPESIELLE BESTEMMELSER

6.1. Om spillet

Flax tilbys både som fysiske og som digitale skrapelodd. Disse spillereglene gjelder kun fysiske Flax-odd.

Flax er et skrapelotteri som består av flere ulike loddvarianter (lodd med forhåndstrukne premier).

Norsk Tipping kan arrangere tilleggsspill. Selskapet fastsetter selv bestemmelser for slike spill, jf. pkt. 1.16.

6.2. Deltakelse

Deltakelse i Flax kan kun skje som uregistrert spiller, jf. pkt. 1.2.3.

6.3. Kjøp av spill

Fysiske Flax-odd kan kun kjøpes hos kommisjonær.

6.4. Loddet

På loddet er det ett eller flere spillefelt dekket med skrapemasse. Ved å fjerne skrapemassen kommer spillet til syne, bestående av beløp, tall, eller symboler. Beskrivelse av hvordan man vinner fremgår av loddet.

6.5. Pris

Loddets salgspris fremgår av loddet.

6.6. Premieplan

Summen av premier for den enkelte loddserie utgjør mellom 45 og 65 % av salgsverdien av trykte lodd. Premiefordelingen for den enkelte loddserien fremgår av premieplanen som er angitt på loddets bakside. Den overordnede fordeling av premier i en serie vil normalt være balansert slik at premiene fordeles over hele serien.

Premieplanen fastsettes av Norsk Tipping.

6.7. Premieutbetaling

6.7.1. Generelt om premieutbetaling

Etter at vinnerloddets gyldighet og premiens størrelse er bekreftet av Norsk Tipping, utbetales premie med befriende virkning for Norsk Tipping som angitt nedenfor. Retten til å kreve en premie utbetalt bortfaller dersom Norsk Tipping ikke har mottatt kravet innen den frist som er angitt på loddet, jf. pkt. 1.10.

For å heve premie må mottaker være fylt 18 år.

6.7.2. Premier til og med kr 1 000

Premier på til og med kr 1 000 kan heves hos kommisjonær, eller kan overføres til kundens bankkonto, jf. pkt. 6.7.3 bokstav b).

6.7.3. Premier over kr 1 000

Premier på mer enn kr 1 000 overføres direkte fra Norsk Tipping på en av følgende måter:

- a) Premieutbetaling kan skje ved bruk av spillerkort som for registrert spiller, jf. pkt. 1.9.2.
- b) Premieutbetaling kan skje ved at spilleren registrerer seg på egen registreringsblankett og oppgir navn, adresse og kontonummeret til den bankkonto premien skal overføres til.

6.7.4. Overføring av premier med gjentatte utbetalinger

Ved overføring av premier som skal utbetales over et visst antall måneder eller år, blir premiebeløpet automatisk utbetalt til angitt frist. Norsk Tipping har rett til når som helst å overdra betalingsforpliktelsene til en norsk finansinstitusjon etter eget valg. I så fall overføres vinnerens opplysningsplikt overfor Norsk Tipping til vedkommende finansinstitusjon, se neste avsnitt.

Det er vinnerens ansvar å påse at Norsk Tippings opplysninger om navn, adresse og bankkonto til enhver tid er korrekte. Norsk Tipping er ikke ansvarlig for feilutbetaling som skyldes uriktige opplysninger om navn og adresse. Norsk Tipping er heller ikke ansvarlig for eventuelle forsinkelser av premieoverføringer som følge av adresseendring, endret kontonummer eller lignende.

En vinner av premie som utbetales over et visst antall måneder eller år, har ikke rett til å kreve en beregnet nåverdi av alle premieutbetalingene utbetalt som et engangsbeløp.

Hvert år i januar reguleres premiebeløpet med økningen i Statistisk sentralbyrås konsumprisindeks for foregående år.

Det utbetales ikke renter på premiebeløpet. Dette gjelder også dersom premieutbetalingen, uansett årsak, blir forsinket.

Dersom vinneren dør i løpet av den perioden premieutbetalingen foregår, utbetales et engangsbeløp tils varende de gjenstående utbetalingene til dødsboet.

Premie utbetales kun til én enkeltperson, dvs. til vedkommende som er registrert som vinner i Norsk Tippings sentrale dataanlegg.

6.7.5. Premiekvittering og kontroll

Vinnerloddet skal leveres til kommisjonæren når premie heves eller når premie skal overføres spilleren i henhold til pkt. 6.7.3. Skal premien overføres til spilleren, mottar spilleren en premiekvittering fra kommisjonæren. Premiekvitteringen bekrefter at Norsk Tipping vil overføre premien.

Spilleren må selv kontrollere og er ansvarlig for at det premiebeløpet som fremgår av premiekvitteringen er i samsvar med premien på vinnerloddet.

Spilleren må selv kontrollere at det spillerkortnummeret (registreringsnummeret) som er påført premiekvitteringen er i samsvar med spillerkortnummeret på det spillerkortet som ønskes benyttet ved overføring av premie, jf. pkt. 6.7.3. Spilleren må selv kontrollere at det kontonummeret som er gjengitt på premiekvitteringen er riktig.

6.8. Ugyldige og avviste lodd

6.8.1. Ugyldige lodd

Et lodd vil være ugyldig dersom loddet er:

- a) meldt stjålet før det er blitt aktivert,

- b) uleselig eller beskadiget, eller
- c) endret eller forsøkt endret eller det er andre forhold som etter Norsk Tippings oppfatning viser at det har vært gjennomført forsøk på manipulering av loddet eller annet forsøk på svindel.

Norsk Tipping kan anse et lodd eller en loddserie ugyldig på grunn av feiltrykk eller mangler som etter Norsk Tippings oppfatning er vesentlige.

Ugyldig lodd berettiger ikke til premie. En eventuell erstatning for et ugyldig lodd er begrenset til loddets salgspris.

6.8.2. Avviste lodd

Dersom en spiller mener at et lodd uriktig er avvist som ugyldig, foreldet av terminalen eller uriktig anses ugyldig av Norsk Tipping i henhold til pkt. 6.8.1, kan spilleren sende loddet til Norsk Tipping sammen med en skriftlig protest etter nærmere bestemmelser i pkt. 1.10.

7. JOKER – SPESIELLE BESTEMMELSER

7.1. Om spillet

Joker går ut på at en spiller deltar i trekning av premie med én eller flere rekker. Kundens første rekke per kjøp er alltid spillerkortnummeret (registreringsnummer) på det spillerkort som er levert sammen med rekkene. Øvrige rekker er lynspillrekker og genereres tilfeldig.

Trekning i premiegruppe 1 foregår ved at én rekke trekkes tilfeldig ut blant alle deltakende rekker. Eier av denne rekke deltar som Jokerkandidat, jf. pkt. 7.6.1. Trekning i premiegruppe 2-5 foregår ved at det trekkes fem tilfeldige tall i intervallet 0-9. Se mer om dette i pkt. 7.6.

Det er to Jokertrekninger per uke, jf. pkt. 1.8: Joker på lørdag og Joker på onsdag.

Navnet på vinneren av premiegruppe 1 vil kunne bli offentliggjort dersom vedkommende vinner gir samtykke til dette. Spillerkortnummeret til vinner av premiegruppe 1 vil alltid bli offentliggjort.

Norsk Tipping kan arrangere ekstra premietrekninger. Selskapet fastsetter selv bestemmelser for slike ekstratrekninger, jf. pkt. 1.16.

7.2. Deltakelse

Deltakelse i Joker kan kun skje som registrert spiller, jf. pkt. 1.2.2.

7.3. Kjøp av spill

7.3.1. Spill hos kommisjonær

Joker kan spilles ved fremmøte hos kommisjonær på en av følgende måter:

- a) spilleren bruker spillerkortet sitt og meddeler kommisjonæren hvor mange rekker som ønskes spilt i den enkelte spilleomgang, samt hvor mange spilleomganger spiller ønsker deltakelse i, eller
- b) spilleren velger Jokerdeltakelse ved spill på Lotto eller Viking Lotto, jf. pkt. 7.4.

Ved avkrysning for spill på Joker på Lotto- eller Viking Lotto-kupongen mottar spilleren en separat spillkvittering for Joker. Spilleren er selv ansvarlig for å kontrollere spillkvitteringen, jf. pkt. 1.6.

7.3.2. Spill på elektroniske kanaler

Joker spilles av spilleren selv ved utfylling av elektronisk kupong på valgt kanal.

Nærmere regler for innlevering på den enkelte elektroniske kanal finnes på www.norsk-tipping.no eller oppgis ved henvendelse til selskapet.

Informasjon om hvorvidt det er mulig å levere Joker som PC-spill skal være tilgjengelig på hensiktsmessig måte i de elektroniske kanalene. Tilsvarende skal det finnes informasjon om hvilket filformat som kan benyttes.

7.4. Kupongenes innhold og utfylling

Joker kan spilles ved bruk av kupongene for Lotto og Viking Lotto. Disse kupongene har et eget felt for å velge å spille Joker samtidig med Lotto eller Viking Lotto. Spiller velger om han ønsker å delta med én eller flere rekker, hvorav første rekke alltid er tallene på det spillerkortet som leveres sammen med kupongen.

Ved å krysse av i felt for valg av Joker på en Lotto-kupong deltar spilleren i Joker på lørdag. Ved å krysse av i felt for valg av Joker på en Viking Lotto-kupong deltar spilleren i Joker på onsdag.

Avkryssninger i Lotto- og Viking Lotto-kuponen(e)s gange- eller ukefelt gjelder også for spill på Joker. Se for øvrig beskrivelse av Lotto i pkt. 2.1 og Viking Lotto i pkt. 4.

7.5. Pris

Hver deltakelse i spillet koster kr 20.

7.6. Trekning

7.6.1. Resultatet av trekningen formidles på www.norsk-tipping.no og/eller på annet hensiktsmessig vis. Trekning premiegruppe 1

Trekningen av premiegruppe 1 skjer ved at det trekkes ut ett helt spillerkortnummer blant samtlige spillerkortnumre som er registrert som deltakere i spillet i spilleomgangen i Norsk Tippings sentrale dataanlegg, jf. pkt. 1.8. Spillerkortnummeret deltar i trekningen tilsvarende det antall rekker som er levert inn til spilleomgangen sammen med spillerkortet. Spillerkortnummerets sjans for å bli trukket ut som vinner av premiegruppe 1 øker derfor proporsjonalt med det antall rekker som er levert på spillerkortet. Innehaveren av dette spillerkortnummeret deltar i videre spill med mulighet for å øke premien, jf. pkt. 7.7.1. Nærmere bestemmelser om videre spill for premiegruppe 1 fastsettes av Norsk Tipping.

...

Vinneren kan etter avtale med Norsk Tipping være representert ved stedfortreder.

Dersom det ikke oppnås kontakt med vinner av premiegruppe 1, denne ikke gir samtykke til offentliggjørelse i henhold til pkt. 7.1 eller Norsk Tipping av andre årsaker finner det ønskelig eller hensiktsmessig, vil de valg som er tillagt vinneren skje ved trekning i regi av Norsk Tipping i stedet for at vinneren foretar egne valg.

7.6.2. Trekning premiegruppe 2-5

For premiegruppene 2–5 foretas en trekning hvor det trekkes ut siffer for hvert av de spilte rekkes fem siste posisjoner.

7.7. Beregning av premier

7.7.1. Premieandeler og fordelingsregler

Av hele innsatsbeløpet skal 50 % gå til premier. Det totale premiebeløpet fordeles på fem premiegrupper etter en fordelingsnøkkel som til enhver tid er fastsatt av Norsk Tipping. Fordelingsnøkkelen skal fremgå av www.norsk-tipping.no eller oppgis ved henvendelse til selskapet

Premiegruppe	Vinnerkriterier
1 (Joker-kandidat)	Spiller registrert som innehaver av uttrukket spillerkortnummer
2	Fem rette siffer i riktig posisjon
3	Fire rette siffer i riktig posisjon
4	Tre rette siffer i riktig posisjon
5	To rette siffer i riktig posisjon

Innehaveren av det uttrukne spillerkortnummeret i premiegruppe 1 er garantert en minstepremie, og deltar i videre spill med mulighet for å øke premien inntil et oppgitt maksimalt premiebeløp. Vedkommende kan når som helst velge å stanse spillet, og mottar da det premiebeløpet som er oppnådd på slutt-tidspunktet. Dersom spillerkortnummeret er registrert som deltaker mer enn én gang den aktuelle spilleomgangen, mottar innehaver av spillerkortet likevel kun én premie i premiegruppe 1.

7.7.2. Nærmere regler om premiefordeling

- a) Premier i premiegruppe 1 avrundes til nærmeste hele tusen kroner.
- b) Premier i premiegruppene 2, 3, 4 og 5 avrundes nedover til nærmeste hele fem kroner.
- c) Den delen av premiebeløpet som ikke kommer til utbetaling, avsettes til fond, jf. pkt. 1.11.
- d) Vinneren av premiegruppe 1 kan også vinne premie fra én av de øvrige premiegruppene.
- e) På en enkelt rekke kan det kun vinnes én ordinær premie per spilleomgang i premiegruppe 2-5.
- f) Vinnere av premiegruppene 2-5 får utbetalt premie tilsvarende det antall ganger spillerkortnummeret eller andre identiske lynspillgenererte rekker i spillers eie er registrert i aktuell spilleomgang. Dersom vinneren av premiegruppe 1 ikke oppnår maksimal premie, overføres det overskytende beløpet til påfølgende Jokertreknings premiegruppe 1. Med dette menes at overskytende beløp fra Joker på lørdag overføres til premiegruppe 1 for Joker på onsdag, og overskytende beløp fra Joker på onsdag overføres til premiegruppe 1 for Joker på lørdag.
- g) Dersom det ikke er noen vinner i premiegruppe 2 og/eller premiegruppe 3, fordeles premiegruppen(e)s premiebeløp med et like stort beløp på de øvrige premiegruppene i samme spilleomgang, med unntak av premiegruppe 1.

8. KENO – SPESIELLE BESTEMMELSER

8.1. Om spillet

Keno går ut på at spilleren etter eget valg skal forutsi hvorvidt enten 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 eller 10 av tallene fra 1 til og med 70 fremkommer i en trekning hvor 20 av tallene mellom 1 og 70 trekkes.

Keno kan spilles på 9 forskjellige nivåer (Keno-nivåer). For systemspill kan det spilles på 8 forskjellige Keno-nivåer. Premier beregnes for hvert Keno-nivå basert på en premietabell, jf. pkt. 8.8. Keno-nivåets nummer angir hvor mange tall det spilles på i hver enkelt rekke. Et spill hvor det spilles på to tall i en rekke kalles Keno-nivå 2, med tre tall Keno-nivå 3 osv. til og med Keno-nivå 10 som spilles med 10 tall.

8.2. Deltakelse

Deltakelse i Keno kan kun skje som registrert spiller, jf. pkt. 1.2.2.

8.3. Kjøp av spill

8.3.1. Spill hos kommisjonær

Keno kan spilles ved fremmøte hos kommisjonær på en av følgende måter:

- Utfylt kupong, jf. pkt. 8.4, avleses i terminalen.
- Spilleren ber om Lynspill, jf. pkt. 8.5.
- Spilleren meddeler kommisjonæren hvilke rekker som ønskes spilt.

Kommisjonæren kan kreve at meddelelse i henhold til bokstav c) ovenfor skal skje skriftlig.

8.3.2. Spill på elektroniske kanaler

Keno kan spilles ved innlevering av elektronisk kupong på valgt kanal.

Nærmere regler for innlevering på den enkelte elektroniske kanal finnes på www.norsk-tipping.no eller oppgis ved henvendelse til selskapet.

Informasjon om hvorvidt det er mulig å levere Keno som PC-spill skal være tilgjengelig på hensiktsmessig måte i de elektroniske kanalene.

8.4. Kupongens innhold og utfylling

8.4.1. Kupongens innhold

Til spillet kan det benyttes trykte kuponger fastsatt av Norsk Tipping.

Kupongen har følgende avkrysningsfelt:

- avkrysningsfelt for valgt Keno-nivå,
- spillefelt med et antall hovedrekker hvor hver av hovedrekkene innehar 70 ruter som inneholder tallene fra 1 til 70,
- kontrollfelt for system, jf. pkt. 8.4.4,
- antall dager, jf. pkt. 8.4.5, og
- innsatsbeløp pr. rekke.

8.4.2. Generelt om utfylling

Det markeres med tegnet X (kryss) hvilket Keno-nivå spilleren ønsker å spille på samt hvilke tall som ønskes spilt. Kryssene må være tydelig plassert innenfor tallrutene. Tilsvarende gjelder avkryssning for øvrige felt spilleren eventuelt ønsker å benytte.

8.4.3. Spill på enkle rekker

Én enkelt rekke fylles ut ved at spilleren krysser av fra 2 til og med 10 tall i et spillefelt.

En rekke består av enten 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 eller 10 tall utvalgt blant tallene fra 1 til og med 70. På en kupong markeres en rekke ved å krysse av valgte tall i angitte avkrysningsfelt. Antall tall som markeres (fra 2 til 10) kan variere i hver av kupongens hovedrekker. Spilleren har dermed mulighet til å spille på forskjellige Keno-nivåer på samme kupong.

8.4.4. Spill på system

Et system fylles ut ved at spilleren krysser av for ønsket Keno-nivå de tall som ønskes spilt samt systemspill i hovedrekke 1.

Keno kan spilles som system på alle Keno-nivåer med unntak for Keno-nivå 10. I systemspillet inngår alltid minst ett tall mer enn det antall som inngår i det valgte Keno-nivå, men høyst 10 tall.

Høyeste tillatte rekkeantall på én og samme systemkupong er 252 rekker.

8.4.5. Antall trekninger

Kupongen har ett felt for antall dager der spilleren må krysse av for 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 eller 14 for å angi hvor mange trekninger (dager) kupongen skal delta.

8.5. Lynspill

Dersom spilleren har bedt om Lynspill, vil spilleren delta på grunnlag av automatisk genererte tall fra Norsk Tipping. Lynspill kan spilles på de ulike Keno-nivåene med valgfri innsats og antall trekninger innenfor de fastsatte verdier som fremkommer i reglene, jf. pkt. 8.4.

Tall, Keno-nivå, innsatsbeløp og antall trekninger fremkommer av spillkvitteringen.

8.6. Pris

Laveste rekkepris er kr 5. Høyeste rekkepris er kr 100.

Minste innsatsbeløp for ett spill er en rekke med laveste rekkepris.

Samme rekkepris gjelder for alle rekker på en kupong.

8.7. Trekning

Trekningen skjer ved at det trekkes ett tall om gangen, og trekningen fortsetter inntil samtlige 20 tall i intervallet 1 til og med 70 er trukket, jf. pkt. 1.8.

Resultatet av trekningen formidles på www.norsk-tipping.no og/eller på annet hensiktsmessig vis.

Det er daglige trekninger for Keno med mindre annet bestemmes.

8.8. Beregning av premier

Spillet er basert på en teoretisk premieandel på 55 %.

For Keno anvendes faste odds. Premietabellen nedenfor viser de resultater som gir gevinst og de odds som gjelder for det enkelte resultat (jf. pkt. 8.7). Premiebeløpet fremkommer ved å multiplisere innsatsbeløpet med den angitte odds. Én spilt rekke er kun berettiget til én premie.

Premiegruppe	Keno-nivå	Antall rette	Odds
1	10	10	200 000
2		9	5 000
3		8	200
4		7	20
5		6	4
6		5	1
7		0	1
8		9	9
9	8		1 100
10	7		50
11	6		8
12	5		2
13	0		1
14	8	8	10 000
15		7	240
16		6	20
17		5	3
18		4	1
19	7	7	2 400
20		6	100
21		5	10
22		4	1
23	6	6	420
24		5	20
25		4	3
26		3	1
27	5	5	200
28		4	9
29		3	1
30	4	4	35
31		3	2
32		2	1
33	3	3	18
34		2	1
35	2	2	7

Samlet premiebeløp for hver premiegruppe på hvert Keno-nivå kan maksimalt utgjøre 60 millioner kroner pr. trekning. Hvis det samlede premiebeløpet overstiger denne grensen, skal premiene i den gjeldende premiegruppen reduseres slik at det totale premiebeløpet blir 60 millioner kroner. Premien i hver premiegruppe skal reduseres i henhold til den relative andelen av samlet premiebeløp som må reduseres for å nå 60 millioner kroner.

9. EUROJACKPOT – SPESIELLE BESTEMMELSER

9.1. Om spillet

Eurojackpot går ut på å velge ut de fem tallene som spilleren antar vil bli trukket ut som vinnertall av i alt 50 tall, og de to tallene som spilleren antar vil bli trukket ut som vinnertall av i alt åtte tall.

Vinnertallene fastsettes ved trekning, jf. pkt. 1.8. Trekningen foregår i to deler. Først trekkes fem av femti tall. Deretter trekkes to av åtte tall.

Eurojackpot arrangeres av Norsk Tipping AS i samarbeid med flere europeiske spilloperatører (“deltakerland”). En oversikt over de til enhver tid deltakende operatører er oppgitt i spillets utfyllende bestemmelser. Endringer av deltakerland kan skje etter regler som fastsettes av de deltakende lotteriene i fellesskap.

Basisvaluta for Eurojackpot er Euro.

Norsk Tipping kan arrangere ekstra premietrekninger. Selskapet fastsetter selv bestemmelser for slike ekstratrekninger, jf. pkt. 1.16.

9.2. Deltakelse

Deltakelse i Eurojackpot kan kun skje som registrert spiller, jf. pkt. 1.2.2..

9.3. Kjøp av spill

9.3.1. Spill hos kommisjonær

Eurojackpot spilles ved fremmøte hos kommisjonær på en av følgende måter:

- Ferdig utfylte rekker, jf. pkt. 9.4, avleses i terminalen.
- Spilleren ber om Lynspill, jf. pkt 9.5.
- Spilleren meddeler kommisjonæren hvilke rekker som ønskes spilt.

9.3.2. Spill på elektroniske kanaler

Eurojackpot spilles ved innlevering av rekker på valgt elektronisk kanal.

Nærmere regler for innlevering på den enkelte elektroniske kanal finnes på www.norsk-tipping.no eller oppgis ved henvendelse til selskapet.

9.4. Ferdig utfylte spill

Deltakelse skjer med en eller flere ferdige utfylte rekker på ett eller flere av Norsk Tipping fastsatte formater. En rekke består av fem pluss to tall.

9.5. Lynspill

Dersom spilleren har bedt om Lynspill, vil spilleren delta på grunnlag av automatisk genererte tall fra Norsk Tipping. Lynspill inneholder en eller flere ferdig utfylte rekker.

9.6. Antall rekker og uker

Eurojackpot kan spilles i en eller flere uker, oppad begrenset til 26 uker. Spilleren kan velge fra en til ti rekker pr. spill.

Tall og antall uker fremkommer av spillkvitteringen.

9.7. Pris

Hver rekke koster kr 25 for én-ukes spill.

9.8. Kansellering av spilleomgang

Dersom det på grunn av tekniske vanskeligheter eller andre forhold som Norsk Tipping ikke har herredømme over, herunder ethvert avvik i gjennomføringen av spillet i et annet deltakerland, oppstår problemer med å gjennomføre spilleomgangen på en tilfredsstillende måte, avgjør de selskapene som deltar i Eurojackpot i hvorvidt spillet likevel skal gjennomføres på et senere tidspunkt, på nasjonal basis, på felles basis uten deltakelse av samtlige land, eller om det skal kanselleres for ett eller flere land.

For kansellert spilleomgang tilbakebetales innsatsbeløpet. Norsk Tipping fastsetter nærmere bestemmelser om slik tilbakebetaling, og vil informere om dette på hensiktsmessig måte.

9.9. Trekning

Trekningen formidles normalt via en TV-sending og/eller via elektroniske kanaler.

Trekningen i premiegruppe 1-12 skjer i to deler. Først trekkes fem av femti tall. I andre del trekkes to av åtte tall. Se for øvrig pkt. 1.8 første ledd bokstav a).

Trekningen skjer i samsvar med nærmere fastsatte trekningsregler og på det tidspunktet som er bestemt av deltakerlandene i samråd med deres kontrollmyndigheter.

9.10. Beregning av premier

9.10.1. Premieandel og fordelingsregler

Av innsatsbeløpet skal 50 % gå til premier (total premieandel). Den totale premieandelen deles mellom:

- a) premiegruppe 1-12 og avsetning til premiegaranti, og
- b) nasjonale premier

a) Premiegruppe 1-12 og avsetning til premiegaranti

Til premiegruppe 1-12 samt premiegaranti innbetaler hvert land et beløp tilsvarende 1 Euro pr. spilt rekke. 22 % av beløpet avsettes til premiegarantifond, jf pkt 9.10.2 b. Det resterende utgjør premiegruppe 1-12 som fordeles i henhold til tabellen nedenfor.

Premiegruppe	Vinnerkriterier	Premieandel i premiegruppe 1-12
1	Fem rette tall i første del, pluss to rette tall i andre del	22,00 %
2	Fem rette tall i første del, pluss ett rett tall i andre del	5,00 %
3	Fem rette tall i første del. Ingen rette tall i andre del	1,30 %
4	Fire rette tall i første del, pluss to rette tall i andre del	1,20 %
5	Fire rette tall i første del, pluss ett rett tall i andre del	0,95 %
6	Fire rette tall i første del. Ingen rette tall i andre del	0,60 %
7	Tre rette tall i første del, pluss to rette tall i andre del	0,85 %
8	Tre rette tall i første del, pluss ett rett tall i andre del	4,10 %
9	To rette tall i første del, pluss to rette tall i andre del	3,45 %
10	Tre rette tall i første del. Ingen rette tall i andre del	3,60 %
11	Ett rett tall i første del, pluss to rette tall i andre del	12,00 %
12	To rette tall i første del, pluss ett rett tall i andre del	22,95 %
Premiegarantifond		22,00 %

Fordelingene mellom premiegruppene innbyrdes, og andelen som avsettes til premiegaranti, kan innenfor den andel av innsatsbeløpet som skal gå til premier, endres av deltakerlandene i fellesskap. Slike endringer skal bekjentgjøres på hensiktsmessig måte.

b) Nasjonale premier

For spill foretatt hos Norsk Tipping skal den totale premieandelen med fradrag av det beløpet som skal innbetales til premiegruppe 1-12 samt premiegaranti, gå til nasjonale premier.

Nasjonale premier deles i to grupper, A og B.

Nasjonal premiegruppe A:

For å delta i trekning i nasjonal premiegruppe A må spilleren ha deltatt i den aktuelle spilleomgang for spillet Eurojackpot. Hver innleverte rekke tilsvarer en deltakelse i trekningen.

Premiene i nasjonal premiegruppe A er varepremier. Totalsummen skal ikke overstige 400.000 per spilleomgang.

Nærmere opplysninger om premiene er gitt i utfyllende bestemmelser, jf. pkt. 1.16.

Navnet og premie på vinnere i nasjonal premiegruppe A vil kunne bli offentliggjort. Ved deltakelse samtykker spilleren i at Norsk Tipping kan behandle disse personopplysningene. Spillerens personopplysninger skal kun utleveres til andre hvis det nødvendig for at leverandøren skal få gjennomført trekning og resultatformidling i denne premiegruppen, eller i lovbestemte tilfeller.

Nasjonal premiegruppe B:

Resterende beløp av premieandelen i nasjonal premiegruppe skal tilfalle premiegruppe 2 til fordeling blant spillere hos Norsk Tipping. Dersom ingen rekker oppfyller vinnerkriteriene for premiegruppe 2, overføres det nasjonale premiebeløpet for denne premiegruppe til premiepotten for tilsvarende premiegruppe i påfølgende spilleomgang.

9.10.2. Nærmere regler om premiefordeling

- a) Premiene i premiegruppe 1-12 fordeles likt mellom de rekkene som oppfyller vinnerkriteriene uansett i hvilket land de er spilt. Er det ingen rekker som oppfyller vinnerkriteriene for premiegruppe 1, overføres premiebeløpet for denne premiegruppen til premiepotten for påfølgende spilleomgangs premiegruppe 1.
- b) Premiepotten for premiegruppe 1 skal for hver spilleomgang minst tilsvare 10 millioner Euro. Dersom premiepotten for premiegruppe 1 i en spilleomgang er under 10 millioner Euro, skal midler avsatt til premiegarantifondet brukes for å sikre at dette kravet oppfylles.
- c) Maksimal premieutbetaling for premiegruppe 1 er 90 millioner Euro. Dersom premien i premiegruppe 1 overstiger kr 90 millioner Euro, skal det overskytende beløp legges til premiepotten for premiegruppe 2 i samme spilleomgang. Utbetaling i premiegruppe 2 er også begrenset til 90 millioner Euro. Dersom premien i premiegruppe 2 overstiger kr 90 millioner Euro, skal det overskytende beløp overføres til den påfølgende premiegruppen hvor en eller flere vinnere er trukket.
- d) Dersom det i en av premiegruppene 2-12 ikke forekommer noen vinnerrekke, overføres premiebeløpet for den aktuelle premiegruppen til den samme premiegruppen i den påfølgende spilleomgangen.
- e) Dersom premiegarantifondet overstiger 20 millioner Euro vil det overskytende beløp bli utbetalt i premiegruppe 1 i den påfølgende spilleomgangen.
- f) Alle rekker som oppfyller vinnerkriteriene er berettiget til premie.
- g) På en enkelt rekke kan det i premiegruppe 1-12 kun vinnes én premie pr. spilleomgang.
- h) Den enkelte premie innen premiegruppe 1-12, avrundes i to omganger. Først avrundes alle premier i nevnte premiegruppe nedover til nærmeste 10 cent (Euro). Det beløp som gjennom avrunding ikke inkluderes i den enkelte premie, avsettes til premiegarantier. Det gjenværende beløp vil i Norge omregnes fra Euro til kroner, jf. punkt k). Det resterende kronebeløp vil deretter

bli avrundet nedover til nærmeste hele fem kroner før utbetaling. Den delen av premiebeløpet som ikke kommer til utbetaling, avsettes til fond, jf. pkt. 1.11.

- i) Premiene i nasjonal premiegruppe vil bli avrundet nedover til nærmeste hele fem kroner før utbetaling. Den delen av premiebeløpet som ikke kommer til utbetaling, avsettes til fond, jf. pkt. 1.11.
- j) Trekningsdagens premieprognose er ikke bindende. Endelig resultat skal normalt foreligge innen kl. 12.00 påfølgende dag.
- k) Omregningen av Euro til norske kroner skjer på basis av Norges Banks kurs på trekningsdagen.